



KTU Informatikos fakultetas, būdamas vienas iš tarptautinio Erasmus+ KA2 Strateginių partnerystės inovacijų kūrimui projekto „Videogames for Teachers“ (V4T) (liet. Vaizdo žaidimai, skirti mokymui) partnerių, organizuoja nemokamą renginį, kuris gali būti aktualus visiems Lietuvos mokytojams, pedagogams ir edukacinių žaidimų mėgėjams.

**REGISTRACIJA** (vietų skaičius ribotas): <http://bit.ly/2kDEJAC>

Prašome atidžiai suvesti savo duomenis.

#### PROGRAMA:

14:00 val. „Ko mus gali išmokyti kompiuteriniai žaidimai?“, kultūrinio renginio apie žaidimus GameOn organizatorius Vaidas Mikelskas

14:25 val. „Edukaciniai vaizdo žaidimai pamokose“, ERASMUS+ projekto „V4T“ tyrėjos Neringa Kelpšaitė ir Gintarė Dzindzelėtaitė

14:40 val. Minčių žemėlapis

15:20 val. „Informacinių technologijų taikymas geografijos pamokose“, Kauno miesto metų mokytojas Gediminas Grėsius

15:35 val. „Integruotos ir interaktyvios pamokos“, IT mokytoja Rimantė Grumadaitė

15:50 val. „Interaktyvios pamokos ikimokykliniame ugdyme“, Lentvario lopšelio-darželio „Šilas“ auklėtoja metodininkė Renata Vladimirenko

16:00 val. „Mokytojas vs. Mentorius“, bit&Byte atstovė Aurelija Žilionytė.

16:10 val. Sertifikatų įteikimas renginio dalyviams

Dalyvavimas nemokamas.

Būtina išankstinė registracija.

Siekiant įvairios auditorijos, kviečiame po 2 atstovus iš institucijos.

Dalyviams bus įteikiami pažymėjimai.

Daugiau apie projektą ir jo planuojamus rezultatus:

- projekto tinklalapyje anglų kalba - <https://v4t.pixel-online.org/> bei

- projekto lankstuke lietuvių kalba - <https://v4t.pixel-online.org/brochure.php>

Užsiregistravusiems atskiru el.laišku bus pranešta apie dalyvavimo patvirtinimą.

Negavus registracijos patvirtinimo per 2 d.d., prašome susisiekti el.paštu: [neringa.kelpsaite@ktu.lt](mailto:neringa.kelpsaite@ktu.lt)

Renginio nuoroda Facebook aplinkoje: <https://www.facebook.com/events/678880805911600/>