

Βιντεοπαιχνίδια στην Εκπαίδευση

εσπερίδα διάχυσης αποτελεσμάτων του ευρωπαϊκού έργου

V4T - Videogames for Teachers

v4t.pixel-online.org

Ξενοδοχείο "Βυζαντινό", Πάτρα
22 Οκτωβρίου 2019, ώρα 16:00-18:00

Πρόγραμμα

16:00	Προσέλευση - Εγγραφές
16:15	Χαιρετισμός & παρουσίαση της ερευνητικής ομάδας DAISSy Αχιλλέας Καμέας, Καθηγητής ΣΘΕΤ, Επικεφαλής DAISSy Group, Επιστημονικός Υπεύθυνος του έργου για το Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο
16:30	Παρουσίαση του έργου V4T Βίκυ Μαράτου, Ερευνήτρια DAISSy Group, Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο
16:45	Από το φυσικό στο εικονικό: εκπαιδευτικά παιχνίδια και νέες τεχνολογίες Βασίλειος Καραβασίλης, Game Developer, Managing Director της eNVy softworks
17:00	Δημιουργώντας παιχνίδια στο App Inventor Ρίζος Χαλιαμπάλιας, Εκπαιδευτικός Πληροφορικής Β/θμιας Εκπαίδευσης
17:15	Augmented reality - Επιχειρώντας ένα εκπαιδευτικό σενάριο επαυξημένης πραγματικότητας κάνοντας ένα βιντεοπαιχνίδι με το Scratch στο μάθημα της πληροφορικής Νίκος Γιαννακόπουλος, Εκπαιδευτικός Πληροφορικής Β/θμιας Εκπαίδευσης - Σπουδές στην Εκπαίδευση, Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο

17:30	Δημιουργία και χρήση παιγνιωδών ερωτήσεων με την εφαρμογή επαυξημένης πραγματικότητας Metaverse στη διδασκαλία Ξένης Γλώσσας Ιωάννα Χαρδαλούπα, Εκπαιδευτικός Γερμανικής Γλώσσας Β/θμιας Εκπαίδευσης & Μαθητές Πειραματικού Γυμνασίου Πανεπιστημίου Πατρών: Αικατερίνη Ζυγούρη, Γεώργιος Κανελής, Παύλος Στάικος, Αναστάσιος Χρυσανθόπουλος
17:45	Δημιουργία και χρήση παιγνιωδών ερωτήσεων με την εφαρμογή επαυξημένης πραγματικότητας Metaverse σε Ευρωπαϊκά Προγράμματα Erasmus+ και eTwinning Μαθητές Πειραματικού Γυμνασίου Πανεπιστημίου Πατρών: Χριστίνα Αγγελοπούλου, Μάριος Καρυδάκης, Μαρία Κολάγγη, Απόστολος Μητρέλης, Μαρία-Διονυσία Πολυδωροπούλου, Νικόλαος Χρυσανθακόπουλος,
18:00	Λήξη πρώτου μέρους εσπερίδας - Διάλειμμα για καφέ

Κοινοπραξία του έργου:

