

Art Challenge

Bildungspotential

Im Mittelpunkt dieser einfachen App steht die Identifizierung des Malers/der Malerin von klassischen und modernen Bildern, die nacheinander gezeigt werden. Die App leistet wenig mehr als das. Wenn du mehr wissen möchtest, kannst du jedoch für einige Informationen über einen Künstler/eine Künstlerin klicken.

Das Spiel bildet nicht oder lehrt etwas als solches, sondern kann StudentInnen der klassischen Kunst und Malerei helfen, ihr Wissen zu überprüfen und die eingebaute Hilfe unterstützt sie.

Leider ist die Anwendung weder ausgefallen, noch attraktiv oder perfekt nutzbar, aber das sind geringe Nachteile, wenn sie für den obigen Zweck verwendet werden.

Das Spiel und die Benutzeroberfläche fördern nicht das Erlernen der digitalen Kompetenz oder von bestimmten Sprachmustern, aber das Spiel stärkt das Wissen über einige Berühmtheiten.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Das beste Szenario wäre, es in der Kunstgeschichte in den letzten Stufen der Sekundarschule als Werkzeug zu verwenden, um das Wissen der SchülerInnen zu bewerten und es zu nutzen, um Fakten über das Leben und den Stil der Maler und Malerinnen zu überprüfen.