

Brain on Line vs. Physics Puzzle

Bildungspotential

Brain on line ist ein Physiksimulator-Spiel. Die Prämisse ist einfach: Sie müssen eine Linie zeichnen und sie wird als festes Objekt mit den Elementen auf dem Bildschirm interagieren. Es kann verwendet werden, um zu zeigen, wie einfache physikalische Konzepte funktionieren. Es kann verwendet werden, um die Newtonsche-Gesetze, Schwerkraft, Trägheit, Geschwindigkeit, Beschleunigung, Masse, Hebel..... zu erklären.

Es gibt auch Magnete und andere komplexere Elemente. Leider kann man das Level nicht wählen und es gibt einige nicht interessante Levels. Das Spiel zeigt uns auch zu viel Werbung.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Im Physikunterricht installieren die Schüler das Spiel und lösen die ersten 5 Levels, sie können auch miteinander diskutieren. Dann erklärt der Lehrer/die Lehrerin die dahinterliegenden Konzepte. Die nächsten Rätsel sollten wie ein Wettbewerb sein. Die ersten, die das Level bestehen, müssen die physischen Ereignisse erklären, die ihnen geholfen haben, das Rätsel zu lösen.