

El Maestro logico

Bildungspotential

Diese App gehört in die Kategorie der "Puzzles". Das Besondere daran ist jedoch, dass jedes Rätsel versucht, den Spieler/die Spielerin zu täuschen oder und ihn/sie dazu zu bringen, eine falsche Antwort zu wählen, während die richtige einfach weniger sichtbar ist als die falsche.

Das Bildungspotenzial ergibt sich aus der Tatsache, dass man ständig aufgefordert wird, die falsche Antwort durch mehrere Fakten auszuwählen, aber es gibt immer eine richtige Antwort, die den Spieler/die Spielerin dazu zwingt, zweimal nachzudenken und kritisch zu denken. Außerdem sind die Probleme und ihre Beschreibungen sehr unterschiedlich, so dass es schwierig wird, schnell aus den Fehlern zu lernen, da jedes nächste Puzzle nichts mit dem Vorherigen zu tun hat, wenn es im Zufallsmodus gespielt wird.

Der Spieler/die Spielerin lernt, viele nicht offensichtliche Umstände in jeder Beschreibung des Problems zu berücksichtigen. Und das ist der Bildungsnutzen.

Obwohl es keine Risiken gibt, muss man auch hier bedenken, dass diese App nicht vorgibt, den Spieler/die Spielerin dazu zu bringen, ein bestimmtes Thema oder eine bestimmte Angelegenheit zu lernen.

Die Sprache im Spiel kann sehr knifflig werden, da einige Probleme oder Anforderungen durch einen komplexen Satz beschrieben werden, der vollständig verstanden werden muss.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Ein gutes Szenario wäre die App im Wettbewerb oder in einer Gruppe zu spielen. Das Spiel hat keine Multi-Player-Option, aber das Spielen gegen MitspielerInnen in der Klasse kann die Motivation erhöhen.

Das Spiel sollte wenig Zeit in Anspruch nehmen, da die Absicht darin besteht, den Spieler/die Spielerin nur zu trainieren, sich auf die gezeigten Fragen und Texte zu konzentrieren und diese zu verstehen. Dies wäre eine einleitende Aktivität für den Unterricht.