

Farming Simulator 2018

Bildungspotential

Das Ziel des Spiels ist es, eine Farm zu simulieren und den Spieler/die Spielerin durch die Pflichten eines Bauern zu führen. Das Spiel zeigt viele Details und eine Vielzahl von Aktivitäten, die durchgeführt werden können (von der Ernte bis zum Kauf von Hilfsfahrzeugen).

Das Bildungspotenzial reicht von der Erläuterung, der auf einem Bauernhof ausgeführten Tätigkeiten für Kinder bis hin zur finanziellen und betriebswirtschaftlichen Führung.

Als Finanzsimulator setzt das Spiel die SpielerInnen der Notwendigkeit aus, die Rentabilität ihrer Geschäftsentscheidungen zu schätzen und zu berechnen. So kann der Spieler/die Spielerin beispielsweise eines von mehreren Hilfsfahrzeugen verschiedener Marken, Modelle, Ausstattungen usw. kaufen. Eine falsche Entscheidung kann zu einer Geldverschwendung mit wenig Ertrag führen.

Das Spiel birgt keine besonderen Risiken. Es hat einen absoluten Mangel an Gewalt, Terror, Grauen, etc. Es gibt auch keinen Feind oder Bösartigkeit.

Das Spiel wird junge SpielerInnen dazu bringen, eine bestimmte Sprache und Wörter zu lernen, die eng mit der Landwirtschaft verbunden sind, aber da es sich um ein mobiles App-Spiel handelt, werden Texte minimiert und das Potenzial ist dadurch sehr begrenzt.

Was die Fahrzeuge betrifft, so gibt es einige Datenblätter mit ihren Eigenschaften und Funktionen, die vollständig verstanden werden müssen, um gute Kaufentscheidungen zu treffen.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Das Produkt kann in mehreren Szenarien eingesetzt werden, um unterschiedliche Ziele zu erreichen.

Den jungen SchülerInnen werden grundlegende und moderate Konzepte über landwirtschaftliche Aktivitäten vorgestellt, während den älteren SchülerInnen und BerufsausbildungsteilnehmerInnen das Spiel Finanz- und Managementkonzepte und Wissen vermittelt. Außerdem muss der Spieler/die Spielerin seine Produkte als Besonderheit in einem sich preislich verändernden Markt verkaufen. Dies ist in dieser Art von Spielen ungewöhnlich und bietet eine großartige Gelegenheit, zu entdecken, was ein Preismarkt ist.

Die Zielgruppe dieses Spiels ist breit, aber jüngere SchülerInnen werden das Beste daraus machen, da die Konzepte, die das Spiel zeigt, für sie noch weitgehend unbekannt sind, was zu einem großartigen Weg der Entdeckung führt.