

Periodic Table Quiz

Bildungspotential

Das Spiel simuliert ein Gefängnis und der Spieler/die Spielerin muss viele Details davon entscheiden, von der architektonischen Gestaltung über die Gestaltung Flächen bis hin zum Personal. Die Simulation ist sehr detailliert und das Spiel hat mehrere Elemente zur Steuerung, wenn auch auf einer sehr einfachen Ebene. Das Hauptziel ist es, den Häftlingen eine ausreichende Lebensqualität zu bieten und das Gefängnis sicher zu halten, um Ausbrüche zu verhindern. Darüber hinaus darf das Gefängnis kein Geld verlieren.

Dies ergibt ein großes Bildungspotenzial, insbesondere bei Soft Skills. Der Spieler/die Spielerin muss jede Entscheidung im Voraus analysieren, von Architektur- und Bauentscheidungen über den Zeitplan für verschiedene Arten von Häftlingen bis hin zur Kontrolle von Schlägereien und so weiter.

Das Spiel ist so komplex und vielfältig, dass es viele Aspekte gibt, aus denen man lernen kann: Finanzmanagement, Rentabilität, soziale Fähigkeiten, Gebäudemanagement, Planung (von Häftlingsaktivitäten, aber auch von Gefängniserweiterungen).

Das eingegangene Risiko in diesem Spiel ist nicht sehr hoch. Das Spiel vergrößert oder porträtiert nicht das Verhalten oder die Moral von Kriminellen, im Gegenteil, die Gewalt wird als simulierte und zu verhindernde Gewalt angesehen.

Es gibt nur wenige oder gar keine sprachlichen Lernmöglichkeiten aus diesem Spiel.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Das Spiel wird am besten in der Berufsausbildung für Baustudien (öffentliche Arbeiten) eingesetzt. Aber das Spiel kann auch von SchülerInnen ab ca. 12 Jahren genutzt werden. Das Beste daran ist, dass es Spaß macht und vielfältig ist und ein wenig von mehreren Schulfächern hat.