

Surviving Mars

Bildungspotential

Dies ist ein Simulationsspiel, das fiktiv auf dem Mars statt findet. Der Spieler/die Spielerin ist für den Aufbau einer Kolonie verantwortlich und muss die Kolonie auch verwalten.

Es gibt viele Aspekte des Spiels, die das Lernen fördern, von der Wissenschaft bis zum Management. Der Spieler/die Spielerin lernt über chemische Elemente, Technologie (Gegenwart und Zukunft), Planung, Finanzmanagement und Technologieexploration.

Der Unterschied in diesem Spiel ist, dass das Spiel, obwohl es ein Science-Fiction-Spiel ist, die meisten der Spielmechaniken ernst nimmt.

Somit fördert das Spiel das Lernen zu einem bestimmten Schulfach nicht in einem einzigen wertvollen Punkt. Der Spieler/die Spielerin wird sicher etwas lernen. Aber das Risiko besteht darin, zu viel Zeit ohne spezifisches Lernziel oder Richtung zu investieren.

Die Sprache des Spiels ist beachtenswert. Das Spiel ist wunderschön und es gibt viele Fach-Vokabeln, die der Spieler/die Spielerin verstehen muss.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Das beste Einsatzgebiet wäre die letzte Stufe der Sekundarschule in Unterrichtseinheiten zu Chemie, Physik oder Biologie, um die Bereitschaft zu fördern, mehr Wissenschaft zu lernen.