

## **Loose Strands**

### **Bildungspotential**

Loose Strands ist ein wunderschön illustrierter interaktiver Roman über Roland Bartholomew Dexter den Dritten, der noch nie außerhalb des Friseursalons seiner Familie war. Diese App könnte den SchülerInnen auf ansprechende Weise die Kunst des Geschichtenerzählens näher bringen.

Die SpielerInnen navigieren Roland durch die Geschichte, indem sie die Richtung der Handlung wählen und die Folgen dieser Entscheidungen, gut oder schlecht (wie im wirklichen Leben), durchleben. Die SpielerInnen treffen die Entscheidungen, die Rolands Zukunft freisetzen, indem sie mit dem Text interagieren und darauf reagieren. Haarsträhnen weisen den Weg durch die Geschichte und verzweigen sich, wenn Entscheidungen getroffen werden müssen. Ein interessantes Merkmal ist eine Karte, die den eingeschlagenen Weg sowie die durch die bereits getroffenen Entscheidungen blockierten Ergebnisse anzeigt.

Das erste Kapitel ist kostenlos, aber der/die SpielerIn kann den vollen Roman und alle interaktiven Funktionen mit einem einzigen In-App-Kauf freischalten.

### **Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen**

Je nach den im Klassenzimmer verfügbaren Geräten kann dieses Spiel einzeln, zu zweit oder als Aktivität für alle SchülerInnen auf einem Smart Board genutzt werden.

Lehrende können das Konzept vorstellen und den SchülerInnen die Möglichkeit geben, zu interagieren und ihre Geschichte zu gestalten. Am Ende werden die SchülerInnen gebeten, ihre Geschichte ihren Kommilitonen zu präsentieren und ihre Entscheidungen zu diskutieren. Im Falle einer Gruppenaktivität sollten die SchülerInnen über die beste Wahl abstimmen.

Die Lehrenden sollten die SchülerInnen auch ermutigen, bei ihren Entscheidungen auf die Karte zurückzugreifen um einen besseren Überblick zu erhalten.