

## **SimCity EDU: Pollution Challenge!**

### **Bildungspotential**

Das Spiel kann nach der Erstellung eines GlassLab Game-Accounts kostenlos gespielt werden.

Es ist ein Stadtmanagement-Simulationsspiel, das sich mit Umweltfragen beschäftigt. Es umfasst vier Missionen, die die Auswirkungen von Umweltverschmutzung, Bevölkerung, Strom, Handels- und Industriezentren und anderen Umweltfragen auf Städte untersuchen.

Dieses Spiel versetzt die SchülerInnen in die Rolle der/des "BürgermeisterIn", um Veränderungen voranzutreiben und Probleme in einer Stadt zu lösen, die mit der Umwelt und den Bedürfnissen der BürgerInnen zusammenhängen. Die SchülerInnen sind "verantwortlich" für ihre Stadt und versuchen ihre Ideen zur Lösung von Problemen der "realen Welt". Sie stehen vor immer komplexeren Aufgaben, die sie dazu zwingen, Bevölkerung, Beschäftigung, Industrie und Energieerzeugung in Einklang zu bringen. Die Benutzeroberfläche zeigt den Gesamtverschmutzungsgrad, den Zufriedenheitsgrad der Bevölkerung, die Stromabdeckung und den Geschäftsverkehr an und unterstützt die SpielerInnen bei Entscheidungen und der Planung ihrer Städte.

Mission Leaderboards und Rankings ermutigen die SchülerInnen, ihr Stadtdesign ständig zu verbessern und die kurzen Missionen zu wiederholen. Jede Mission ist zeitlich begrenzt, was für die SchülerInnen frustrierend sein kann. Darüber hinaus müssen die SchülerInnen die Spielumgebung erkunden und sich durch Trial-and-Error einarbeiten.

### **Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen**

Das Spiel enthält Unterrichtspläne, die den Lehrenden helfen, die SchülerInnen durch jede Mission zu führen. Lehrende sollten eine Unterrichtseinheit beginnen, indem sie den SchülerInnen die ökologischen Herausforderungen erklären, und dann beginnen die SchülerInnen mit dem Spiel. Die SchülerInnen könnten in Zweiergruppen spielen und zusammenarbeiten, um ihre Mission erfolgreich zu lösen.

Die Aufnahme von SimCityEdu in einen Literatur- oder Naturwissenschaftsunterricht könnte beispielsweise eine Gelegenheit für die SchülerInnen sein, nicht nur über aktuelle Umweltfragen zu lesen, sondern sich auch mit realen Problemen auseinanderzusetzen und gemeinsam an Lösungen zu arbeiten.

Bevor Sie SimCityEdu mit SchülerInnen verwenden wird, sollten die Lehrenden das Spiel zuerst selbst spielen, um sich mit den Missionen und der Verwendung des Spiels im Unterricht vertraut zu machen.