

Smarty travels to Ancient Olympia

Bildungspotential

Die SchülerInnen lernen die Regeln verschiedener Sportarten und Spiele kennen, erwerben Kenntnisse über die Geschichte der Olympischen Spiele und des Sports, lernen den Wert des griechischen Kulturerbes schätzen und lernen grundlegende Techniken von Spielen kennen.

Das Spiel hat eine umfassende, klare, interessante und lineare Handlung, bietet klare Informationen darüber, wie es den TeilnehmerInnen geht, gibt dem/der SpielerIn das Gefühl, dass er/sie mehr über den Inhalt wissen muss, damit er/sie sich motiviert fühlt zu lernen und bietet interaktives Feedback, das für das Lernen entscheidend ist. Die Benutzeroberfläche bietet dem/der SpielerIn eine einfache Möglichkeit, das Spiel zu steuern. Dialoge enthalten keine Informationen, die irrelevant sind. Es bietet auch ein E-Book mit Informationen über die Olympischen Spiele (alt und modern) an.

Das Spiel ist auch für LehrerInnen, die keine technischen Kenntnisse haben, einfach zu bedienen.

Diese App bereichert das Vokabular der SchülerInnen mit neuen Wörtern, die bei den Olympischen Spielen in Griechenland verwendet wurden. Es wird auf Griechisch und Englisch angeboten.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

LehrerInnen können es während des Geschichts- oder Sportunterrichts als zusätzliches Lehrmittel oder als Bonusaktivität durch den Abschluss eines relevanten Themas nutzen. Je nach den verfügbaren Geräten können die SchülerInnen einzeln, zu zweit oder als Klassenaktivität auf einem Smart Board spielen.