

Topia World Builder

Bildungspotential

Topia World Builder ist eine Welterschaffungssimulation. Die Schüler werden zu "Göttern" und gestalten das Land nach Belieben, indem sie mit den Fingern die Berge, Täler, Flüsse und Ozeane erschaffen. Sie können die Farben des Himmels, des Wassers, des Landes und der Bäume verändern, Tausende von Tieren entstehen lassen und ihnen beim Leben und Sterben zusehen. Einige Tiere sind Raubtiere, die Beutetiere angreifen, wenn sie nahe beieinander platziert werden. Andere, abhängig von der Umgebung, in der sie sich befinden, könnten in einem kultähnlichen Massenselbstmord direkt in den Ozean stürzen.

Die SchülerInnen können verschiedene Landformen gestalten, um mehr über Raubtiere und Beutetiere zu erfahren, und sie könnten probieren ein ausgeglichenes Ökosystem aufzubauen.

Die Einführung fiktiver Arten gibt den SchülerInnen die Möglichkeit, die natürliche Umwelt zu verändern. Diese App bietet eine schöne Möglichkeit, Ursache und Wirkung in einer virtuellen Simulation zu untersuchen, in der die SchülerInnen die Bedingungen ändern können.

Beim Anwenden von Topia könnte die Computer- und die Lesekompetenz der SchülerInnen verbessert werden.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Topia World Builder kann in einem Klassenzimmer als Ausgangspunkt für viele verschiedene Themen wie Literatur, Kunst und Geographie verwendet werden. Nach dem Anschauen des mitgelieferten Tutorials können die SchülerInnen mit einem mobilen Gerät mit Hilfe ihrer Fantasie eigene Welten gestalten. Sie könnten dann Aufsätze über ihre Erfahrungen schreiben.

Die großen Ideen und Konzepte wie Nachhaltigkeit, Veränderung und Vielfalt könnten durch Topia untersucht und analysiert werden. Andere Anwendungen im Klassenzimmer könnten die Verwendung von Topia in einem Geographieprojekt sein, z.B. zum Nachbau eines bestimmten Erdteils.