

## **Bridge Constructor Portal**

### **Bildungspotential**

Als neue/r MitarbeiterIn im Testlabor von Aperture Science ist es Aufgabe des Spielers/der Spielerin, in 60 Testkammern Brücken, Rampen, Rutschen und andere Konstruktionen zu bauen und die „Bendies“ mit ihren Fahrzeugen sicher über die Ziellinie zu bringen.

Nutzen Sie die vielen Portal-Gadgets, wie Portale, Antriebsgel, Abwehrgel, Würfel und mehr, um die Wachtürme, Säurepools und Laserbarrieren zu umgehen, Schalterrätsel zu lösen und unbeschadet durch die Testkammern zu gelangen.

Das Spiel basiert darauf, den Weg für Fahrzeuge zu finden, um den Zielort zu erreichen. Verbinden Sie die Punkte mit den besten Materialien, um stabile Konstruktionen zu schaffen.

#### **RISIKEN:**

- Die Spielzeit muss begrenzt sein, da das Spiel süchtig macht.
- leichte Fantasy-Gewalt

### **Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen**

Das Spiel kann von Lehrenden empfohlen werden, um im Physikunterricht über Materialien zu lernen oder/und logische Fähigkeiten zu entwickeln.

Die SchülerInnen könnten die anspruchsvollen Brücken als Präsentation für andere KlassenkameradInnen vorbereiten, um Kommunikations- und Redefähigkeiten zu entwickeln.