

Flight Simulator X

Bildungspotential

Flight Simulator X ist ein lehrreiches Microsoft-Spiel, das 2006 eingeführt wurde. Der/die SpielerIn fungiert als PilotIn. Das Spiel beinhaltet 18 verschiedene Flugzeugmodelle, 28 detaillierte Städte und über 24.000 Flughäfen. Vom kleinen Segelflugzeug über ein leichtes Experimentalflugzeug bis hin zu Jumbo-Jets kann der/die SpielerIn alles fliegen. Das Spiel zeichnet sich durch ein immersives Flugsicherungssystem und dynamisches, realistisches Wetter aus. Die Geographie entspricht dem Teil der Welt, in dem der/die SpielerIn fliegt.

Flight Simulator X ist ein großartiges Lernspiel, das hilft, geographische Fähigkeiten zu entwickeln, da der/die SpielerIn zwischen den größten Flughäfen in den größten Städten der Welt reisen kann. Man lernt die Techniken und physikalischen Gesetze für Starten, Landen und Fliegen. Neben Technik, Physik und Geographie lehrt es auch Teamarbeit und Zusammenarbeit. Da es sich um ein Multiplayer-Spiel handelt, können Spieler im Zuge einer Mission zusammenarbeiten und ihre Rollen (vom Piloten bis zum Luftkontrollbeamten) wählen.

Mögliche Nachteile dieses Videospieles:

- kann Sucht nach Videospiele fördern

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Das Spiel kann entweder im Physik- oder im Geographieunterricht gespielt werden. Im Geographieunterricht sollte der/die Lehrende die SchülerInnen in Gruppen einteilen und gemeinsam eine Mission erfüllen lassen. Während der Arbeit an der Mission sollten sie auch die Namen der Flughäfen erhalten, zu denen sie fliegen sollen, aber sie sollten nicht den Namen der Stadt, in der sich der Flughafen befindet, erhalten, damit sie dies selbst herausfinden können. Nach der Mission zeichnen die SchülerInnen eine Karte der Länder, die sie besucht hatten, und markieren die Stadt, in denen sie gelandet sind.

Im Physikunterricht sollten die SchülerInnen ähnliche Aufgaben erhalten, aber das Ergebnis der Aufgabe könnte eine Präsentation/Beschreibung der angewandten physikalischen Gesetze sein, um das Ergebnis zu erzielen.