

## Intellijoy

### **Bildungspotential**

Dieses Spiel sorgt für einen einfachen Übergang vom Kindergarten in die erste Klasse. Das Spiel bietet eine virtuelle Expedition mit über 900 lustigen und spannenden Aktivitäten. Das Spiel steigert das Selbstbewusstsein der Vorschulinder und macht sie bereit für die 1. Klasse.

Die Spiele von Intellijoy werden fast 10 Millionen Mal im Monat gespielt und erreichten Spitzenplätze in der Kategorie Bildung.

Schwerpunkt:

- Grafiken und Features, die ausschließlich für Bildungszwecke erstellt wurden (kein 3D, da "Vorschulkinder von Natur aus neugierig sind und nicht dazu verleitet werden müssen, mit zusätzlichen Effekten zu lernen");
- keine Bannerwerbung;
- Jedes Spiel ist einem bestimmten Teil des Vorschullehrplans gewidmet. "Die Kinder können sich auf eine bestimmte Fähigkeit konzentrieren und diese beherrschen, bevor sie zur nächsten übergehen. Das gibt den VorschülerInnen ein Gefühl der Leistung und motiviert sie, weiter zu lernen."

### AKADEMISCHE NIVEAUS

- Vorschule (ab 3 Jahren)
- Vor - K (Alter 4+)
- Kindergarten (ab 5 Jahren)

### CURRICULUMSBEREICHE:

Alphabetisierung, Mathematik, Kunst & Musik, Welt um uns herum

Weitere Informationen: <http://www.intellijoy.com/games>

### **Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen**

App, die als Freizeitspiel verwendet wird, um das Kind zu beruhigen oder auf einen Punkt zu konzentrieren. Die Spiele sind engagiert und lehrreich. Gute Vorbereitung vor der Schule oder in der 1. Klasse auf die Entwicklung der englischen Sprache, Mathematik und anderer Fähigkeiten.