

Little Big Planet

Bildungspotential

Das Spiel dreht sich um den Charakter Sackboy und bietet folgende Spiel-Möglichkeiten:

- Wähle das Aussehen der Hauptfigur (Kostüme, Accessoires und Farben) und spiele das Spiel voller Aufgaben und Rätsel. Sackboy läuft, springt, greift nach bestimmten Objekten, verschiebt Objekte um Objekte einzusammeln.
- Erstellen Sie ein komplett neues Spiel mit Rätseln, Aufgaben und neuem Design und teilen Sie dieses mit anderen.
- Spielen Sie Spiele, die vom Entwicklungs-Team oder von anderen BenutzerInnen erstellt wurden.

Diese drei Modi werden einfach durch den Slogan des Titels beschrieben: Spielen. Anlegen. Teilen.

Das Spiel beginnt mit einer Einführungsebene und geht dann in einen persönlichen Bereich des/der Spielers/Spielerin, von dem aus es die Möglichkeit gibt, auf die drei Spielmodi zuzugreifen. Sobald die Grundlagen (Spielmodus) beherrscht werden, steht es dem Spieler/der Spielerin frei, den Rest des Spiels zu spielen.

Die Dauer des Spiels variiert von 5 Minuten bis 5 Stunden und das bedeutet, dass die SpielerInnen achten müssen, nicht zuviel Zeit mit dem Spiel zu verbringen.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Das Spiel kann als Werkzeug zur Erstellung einer Handlung im Literaturunterricht oder als neues Videospiel im IKT-Unterricht verwendet werden. Es kann sich um ein Semester/Jahresprojekt (als Einzelaufgabe oder für Gruppen) handeln, das auf einem Buch oder der vom Spieler/von der Spielerin erstellten Geschichte basiert. Dann kann es mit den Klassenkameraden geteilt und bewertet werden.

Das wäre eine andere Art und Weise um Geschichten zu erstellen.