

Lumosity: Brain Games & Brain Training

Bildungspotential

Lumosity besteht aus Spielen zur Verbesserung von Gedächtnis, Aufmerksamkeit, Flexibilität, Verarbeitungsgeschwindigkeit und Problemlösung.

Nach der Festlegung der Basis des Spielers, im Vergleich zu anderen Spielern gleichen Alters, werden 5 Spiele für das tägliche Training angeboten.

Die Spiele fordern die wichtigsten kognitiven Fähigkeiten heraus, die Levels passen sich an und fordern die SpielerInnen stetig heraus. Es gibt die Möglichkeit, die Ergebnisse zu verfolgen und Einblicke in das Training zu erhalten.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Das Spiel kann für Freizeitaktivitäten empfohlen werden, um Gedächtnis, Aufmerksamkeit, Flexibilität, Verarbeitungsgeschwindigkeit und Problemlösungsfähigkeiten zu entwickeln.

Es kann zum Beispiel einen Wettbewerb für die Dauer des Wochenendes geben. Alle KlassenschülerInnen kämpfen darum, das beste Ergebnis in ihren Konten zu erzielen (z.B. Mathematikspiel mit Zählen): Montag zeigen alle ihre Ergebnisse oder es kann in Lumosity Apps geteilt werden.

Um die Kinder in der Klasse in Gang zu bringen, könnte z.B. nach den Ferien ein Wettbewerb zwischen den SchülerInnen initiiert werden. Für zwei SchülerInnen benötigen Sie ein Smartphone oder Tablet mit Lumosity App und die Schüler spielen das gleiche Spiel, das mehrere Minuten dauert.

Der Gewinner/die Gewinnerin könnte sich dann mit einer/m anderen GewinnerIn duellieren.