

Bridge Constructor Portal

Bildungspotential

Make Me Ten ist ein entspannendes Mathematikspiel, bei dem die Zahlen aufwärts gezählt werden müssen, um zehn zu erreichen. Sobald der Fortschrittsbalken gefüllt wurde, verschiebt sich das Ziel um einen Punkt nach oben. Jetzt musst man 11 erreichen und danach 12, 13, 14 und so weiter. Mindestens 5 Zielzahlen sind nebeneinander zu legen und sie verschwinden, um mehr Platz zu schaffen. Es sollten keine Zahlen zufällig in den Kreis geschossen werden, denn wenn der Kreis zu voll wird, ist das Spiel verloren und man muss von vorne anfangen.

Wie in der Beschreibung dieser Apps steht, ist Make Me Ten dazu bestimmt, sich zu entspannen und gleichzeitig das Zählen zu verbessern. Es gibt keinen Zeitdruck - das gibt die Möglichkeit, Bildungsziele auch auf spielerische Weise zu erreichen. Das Spiel bietet farbenfrohes und klares Spieldesign, schöne Grafiken, einfache und intuitive Regeln und entspannenden Soundtrack.

RISIKEN: Da es kein Zeitlimit gibt, könnte das Spiel endlos sein und für junge Kinder sollte es daher begrenzt werden.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Diese Spiel-App könnte als zusätzliche Mathematik-Lernmethode für SchülerInnen nach dem Unterricht eingesetzt werden oder von den Lehrenden als Freizeit-App empfohlen werden.

Es ist möglich, ohne Registrierung zu spielen. Mit der Registrierung und der Einstellung, dass die Ergebnisse veröffentlicht werden können, ist es möglich, die Rangfolge unter den anderen SpielerInnen zu sehen und auch die beste Punktezahl zu speichern.