


IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲJŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input checked="" type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas	Baldur's Gate II: Enhanced Edition
Žaidimo ekrano kopija	
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	Overhaul Games
Metai	2013
Kaip jį rasti	<input type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input checked="" type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra:
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input checked="" type="checkbox"/> Windows <input checked="" type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> iOS <input checked="" type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input type="checkbox"/> Xbox Kita:
Paaiškinti virtualios realybės žaidimo formatai	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita
Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams	<input type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input checked="" type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
Tipas	<input checked="" type="checkbox"/> Veiksma <input checked="" type="checkbox"/> Nuotykių <input type="checkbox"/> Arkadinis <input type="checkbox"/> Edukacinis <input checked="" type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input type="checkbox"/> Simuliacinis <input checked="" type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input type="checkbox"/> 1-5 metai <input type="checkbox"/> 6-11 metai <input checked="" type="checkbox"/> 12-17 metai <input checked="" type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	12

Panaudojimas mokymo procese

Privalomas stebėjimo/ kuravimo lygis	<input checked="" type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paaiškinimo
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input type="checkbox"/> Istorija <input type="checkbox"/> Matematika <input type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input type="checkbox"/> Geografija <input type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input type="checkbox"/> Fizika <input type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input type="checkbox"/> Literatūra <input type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais Kita: <u>Psychology</u>
Specialieji poreikiai	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia
Edukacinis potencialas	<p>„Baldur's Gate 2: Enhanced Edition“ yra atsiunčiamas vaidmenų žaidimas (RPG). Žaidimo istorijoje dėmesys sutelkiamas į žaidėjų, kontroliuojančių savo sukurtą veikėją, kuris kartu su bendražygiais, keliauja per Kardo pakrantę, norėdamas išsiaiškinti paslaptį, supančią staigią geležies krizę, kuri paveikė regioną, ir bando atrasti kaltininkus. Žaidimas skatina kūrybiškumą, pažinimą ir planavimo sugebėjimus. Žaidimas moko išteklių planavimo, komandinio darbo, tikslo siekimo.</p> <p>Kita vertus, tėvai turi žinoti, kad šis į kovą orientuotas fantastinis žaidimas pasižymi realiai</p>

	<p>sudėtingais veikėjais, kurie gali būti geri ar blogi; pastarieji dėl savanaudiškų priežasčių gali pavogti, meluoti, apgauti ir žudyti. Veikėjus galima nužudyti kardu, strėle, ietimi, magija ar kitomis priemonėmis, o mirtis gali būti kruvina, nors maži personažai ir vaizduojamojo meno stilius neleidžia tam tapti pernelyg realistišku. Veikėjai dažnai ilsisi smuklėse ir geria alkoholį, o kartais žaidėjai susidurs su neblaiviais personažais. Kelių žaidėjų rungtynės gali parodyti žaidėjams netinkamą turinį per tekstinį pokalbį, nors patvirtintiems žaidėjams jie gali būti užrakinti slaptažodžiu. Žaidėjai taip pat turėtų žinoti, kad šis žaidimas yra sudėtingas ir kad jis būtų sėkmingas, reikia išmanyti „Dungeons & Dragons“ taisykles bei atlikti daugybę bandymų.</p>
<p>Mokymosi tikslas</p>	<p>Žaisdami šį vaizdo žaidimą, studentai gali suprasti naują idėją ar idėją, pasirinkti kitokią perspektyvą arba eksperimentuoti su skirtingomis komandinio darbo, kūrybiškumo ir planavimo sugebėjimų galimybėmis (mokosi kintamųjų. Pavyzdžiui, net jei šis vaizdo žaidimas neturi jokio su mokykla susijusio dalyko, mokytojas jį gali naudoti šį žaidimą, norėdamas paruošti mokinių grupę būsimam projekto įgyvendinimui ir pristatymui, nes šis žaidimas mokiniams galimai leistų patobulinti savo išteklių planavimą bei tikslų siekimą.</p> <p>Mokytojas paskirsto klasę į keturias komandas ir, pavyzdžiui, skiria savaitę žaisti. Pagrindinis uždavinys yra apibrėžti visų žaidėjų charakteristikas, juos užrašyti ir pavaizduoti priešais klasę. Po pristatymų mokytojas pradeda diskusiją apie skirtingas nuomones ir pateiktus rezultatus.</p>

<p>Ilgūdžiai ir gebėjimai</p>																
<p>Igyjami ilgūdžiai ir gebėjimai</p>	<p>Kūrybiškumas, pažinimo ir planavimo gebėjimai, išteklių planavimas, komandinis darbas, tikslo siekimas. Žaidimas gali prisidėti prie reakcijos pagreitinimo ir iššūkių siekimo. Tai taip pat gali padėti žmonėms daugiau sužinoti apie skirtingų žmonių charakterius, vystyti nuojautą.</p>															
<p>Socialiniai ilgūdžiai</p>	<table border="0"> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas</td> <td><input type="checkbox"/> Problemų sprendimas</td> <td><input type="checkbox"/> Kūrybiškumas</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi</td> <td><input type="checkbox"/> Atsparumas stresui</td> <td><input type="checkbox"/> Laiko planavimas</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Komandinis darbas</td> <td><input type="checkbox"/> Verslumas</td> <td><input type="checkbox"/> Lyderystė</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Mentorstė</td> <td><input type="checkbox"/> Koučingas</td> <td><input type="checkbox"/> Novatoriškumas</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Kita: _____</td> </tr> </table>	<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input type="checkbox"/> Kūrybiškumas	<input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas	<input checked="" type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė	<input type="checkbox"/> Mentorstė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas	Kita: _____		
<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input type="checkbox"/> Kūrybiškumas														
<input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas														
<input checked="" type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė														
<input type="checkbox"/> Mentorstė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas														
Kita: _____																

<p>VERTINTOJŲ NUOMONĖ</p>	
<p>Vardas ir Pavardė</p>	
<p>Šalis</p>	
<p>Komentarų lentelė</p>	