



IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲJŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input checked="" type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas	Bridge Constructor Portal
Žaidimo ekrano kopija	  <p>Paveikslėlių šaltinis: https://store.steampowered.com/app/684410/Bridge_Constructor_Portal/</p>
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	Kūrėjas: ClockStone; Platintojas: Headup Games
Metai	2017
Kaip jį rasti	<input type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input checked="" type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.headupgames.bridgeconstructorportal&showAllReviews=true https://store.steampowered.com/app/684410/Bridge_Constructor_Portal/
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input checked="" type="checkbox"/> Windows <input checked="" type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> iOS <input checked="" type="checkbox"/> Android <input checked="" type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input checked="" type="checkbox"/> Xbox Kita: Macintosh
Palaiiko virtualios realybės žaidimo formatą	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita
Skirtas žaisti vienam žaidėjui /	<input checked="" type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input type="checkbox"/> Keliems žaidėjams

keliems žaidėjams	
Tipas	<input type="checkbox"/> Veiksmo <input type="checkbox"/> Nuotykių <input type="checkbox"/> Arkadinis <input type="checkbox"/> Edukacinis <input type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input type="checkbox"/> Simuliacinis <input checked="" type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input type="checkbox"/> 1-5 metai <input checked="" type="checkbox"/> 6-11 metai <input checked="" type="checkbox"/> 12-17 metai <input checked="" type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	PEGI3

Panaudojimas mokymo procese	
Privalomas stebėjimo/kuravimo lygis	<input checked="" type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paaiškinimo
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input type="checkbox"/> Istorija <input type="checkbox"/> Matematika <input type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input type="checkbox"/> Geografija <input type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input checked="" type="checkbox"/> Fizika <input type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input type="checkbox"/> Literatūra <input type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais Kita: _____
Specialieji poreikiai	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia
Edukacinis potencialas	<p><i>Žaidimo žaidėjas yra naujas „Aperture Science“ bandymų laboratorijos darbuotojas, kurio darbas yra statyti tiltus, rampas, čiuožyklas ir kitas konstrukcijas. Sukurtos konstrukcijos yra testuojamos 60 skirtingų bandymų kamerų. Žaidimo pabaigoje, važiuojant žaidėjo sukurtomis konstrukcijomis, transporto priemonės turi saugiai pasiekti finišo liniją.</i></p> <p><i>Žaidėjas gali pasinaudoti įvairiais žaidimo siūlomais įrankiais, tokiais kaip vartai, izoliacinis gelis, pasyvinimo gelis, kubeliai ir kita. Šie įrankiai yra reikalingi norint apeiti sargų bokštelių, rūgščių baseinų ir lazerines kliūtis, išspręsti įvairius galvosūkius ir įveikti bandymų kameras sėkmingai.</i></p> <p><i>Žaidimo tikslas – išsiaiškinti, kaip transporto priemonės gali pasiekti tikslą, t.y. pasiekti finišą. Sujungti taškus panaudojant geriausiai tinkančias medžiagas, siekiant sukonstruoti stabilias konstrukcijas.</i></p> <p>RIZIKA/ PAVOJUS:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Būtina riboti žaidimo laiką, nes žaidimas įtraukiantis. - Nestiprūs brutalumo požymiai (kuomet nepavyksta pieštiniai veikėjai miršta).
	<p>Mokytojai gali rekomenduoti šią mobiliąją programėlę fizikos pamokų metu, siekiant pagilinti žinias apie medžiagų patvarumą ir/arba lavinti loginio ir sisteminio mąstymo įgūdžius.</p> <p>Mokiniai gali sukonstruoti sudėtingiausią tiltą ir padaryti apie jį pristatymą kitiems klasės draugams, ir tokiu būdu lavinti bendravimo ir retorinius įgūdžius.</p>

Įgūdžiai ir gebėjimai	
Įgyjami įgūdžiai ir gebėjimai	<ul style="list-style-type: none"> - Loginis mąstymas - Anglų kalbos lavinimas (reikalinga suprasti nurodymus)
Socialiniai įgūdžiai	<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas <input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas <input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas <input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi <input type="checkbox"/> Atsparumas stresui <input type="checkbox"/> Laiko planavimas <input type="checkbox"/> Komandinis darbas <input type="checkbox"/> Verslumas <input type="checkbox"/> Lyderystė <input type="checkbox"/> Mentorstė <input type="checkbox"/> Koučingas <input type="checkbox"/> Novatoriškumas Kita: _____

VERTINTOJŲ NUOMONĖ	
Vardas ir Pavardė	
Šalis	
Komentarų lentelė	