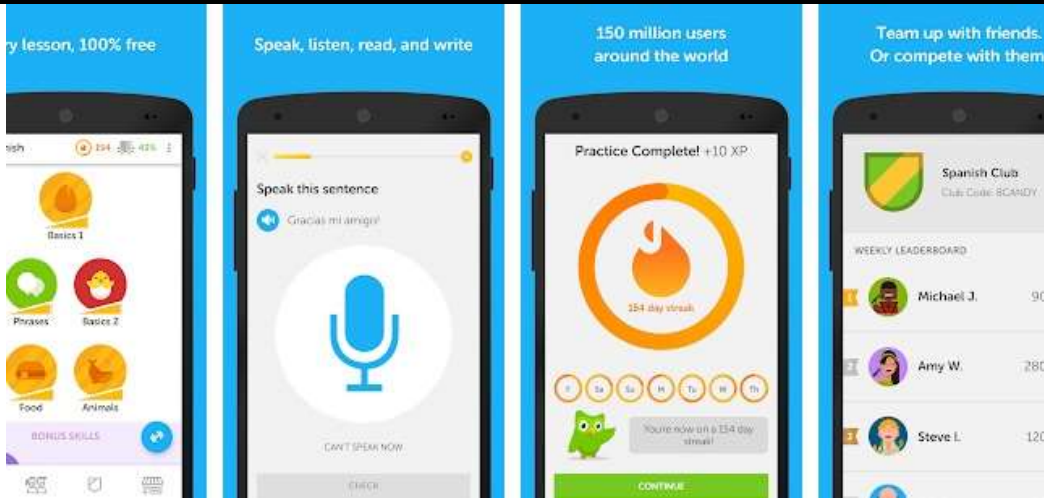


IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input checked="" type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas	Duolingo
Žaidimo ekrano kopija	 <p>Paveikslėlio šaltinis: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.duolingo&hl=en</p>
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	Duolingo
Metai	2018
Kaip jį rasti	<input checked="" type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.duolingo
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input checked="" type="checkbox"/> Windows <input type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> iOS <input checked="" type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input type="checkbox"/> Xbox Kita: _____
Palaiko virtualios realybės žaidimo formatą	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita
Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams	<input checked="" type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
Tipas	<input type="checkbox"/> Veiksmo <input type="checkbox"/> Nuotykių <input type="checkbox"/> Arkadinis <input checked="" type="checkbox"/> Edukacinis <input type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input type="checkbox"/> Simuliacinis <input type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input type="checkbox"/> 1-5 metai <input checked="" type="checkbox"/> 6-11 metai <input checked="" type="checkbox"/> 12-17 metai <input checked="" type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	PEGI3

Panaudojimas mokymo procese

Privalomas stebėjimo/ kuravimo lygis	<input checked="" type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paaiškinimo
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input type="checkbox"/> Istorija <input type="checkbox"/> Matematika <input type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT)

	<input type="checkbox"/> Chemija <input type="checkbox"/> Geografija <input checked="" type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input type="checkbox"/> Fizika <input type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input type="checkbox"/> Literatūra <input type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais Kita: _____
Specialieji poreikiai	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia
Edukacinis potencialas	<p>„Lavinkite užsienio kalbos kalbėjimo, skaitymo, klausymo ir rašymo įgūdžius. Žaiskite žaidimą, atsakykite į klausimus ir užbaikite pamokas taip plėsdami savo žodyną bei lavindami kalbos gramatiką. Pradėkite nuo pagrindinių veiksmažodžių, frazių, sakinių ir išmokyte naujų žodžių kasdien.“ - Duolingo</p> <p>„Ši nemokama programėlė ir tinklapis yra vienas iš efektyviausių kalbų mokymosi būdų, kuriuos kada nors esu bandęs... Pamokos tampa tarsi trumpais iššūkiams - kalbėti, versti, atsakyti į klausimus su keliais galimais atsakymais - tai yra būtent tai, kas verčia mane sugrįžti vėl ir vėl.“ - The New York Times</p>
Mokymosi tikslas	Mokiniai suskirstomi į grupės, pasinaudoja savo išmaniaisiais mobiliais telefonais ir susitinka „Duolingo“ mobiliojoje programėlėje tam, kad varžytųsi dėl aukščiausių taškų savo komandai. Mokytojas taip pat gali rekomenduoti šį žaidimą kaip pagalbinę priemonę užsienio kalbų įgūdžių lavinimui.

Įgūdžiai ir gebėjimai	
Įgyjami įgūdžiai ir gebėjimai	Žaidimas puikiai tinka skirtingo amžiaus grupėms, nes jis prasideda nuo lengvų ir nesudėtingų žodžių mokymosi ir palaipsniui tampa vis sunkesnis. Kiekvieną kartą prisijungus prie savo „Duolingo“ paskyros žaidėjas pradės mokytis nuo tos vietos, kur baigė paskutinį kartą. Žaidėjas gaus kasdieninius priminimus apie artėjančias pamokas, taip motyvuojant užbaigti jau pradėtas pamokas, ugdant gebėjimą susidoroti su užduotimi. Komandinio darbo įgūdžiai gali būti lavinami jungiantis prie kitų komandų, taigi žaidėjas tampa komandos dalimi ir siekia bendro tikslo. Taip pat tai yra galimybė lavinti lyderystės įgūdžius, konkuruojant su draugais ar atsitiktiniais žmonėmis. Naujos, tam tikros kalbos žinios taip pat ugdo pasitikėjimą savimi.
Socialiniai įgūdžiai	<input type="checkbox"/> Kritinis mąstymas <input type="checkbox"/> Problemų sprendimas <input type="checkbox"/> Kūrybiškumas <input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi <input checked="" type="checkbox"/> Atsparumas stresui <input type="checkbox"/> Laiko planavimas <input checked="" type="checkbox"/> Komandinis darbas <input type="checkbox"/> Verslumas <input checked="" type="checkbox"/> Lyderystė <input type="checkbox"/> Mentorystė <input type="checkbox"/> Koučingas <input type="checkbox"/> Novatoriškumas Kita: _____

VERTINTOJŲ NUOMONĖ	
Vardas ir Pavardė	
Šalis	
Komentarų lentelė	