

## IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input checked="" type="checkbox"/> <b>Edukacinė mobilioji programėlė</b> <input type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas	Endless Learning Academy
Žaidimo ekrano kopija	
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	Originator Inc.
Metai	2016
Kaip jį rasti	<input type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input checked="" type="checkbox"/> <b>Mokamas</b> Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra: <a href="https://itunes.apple.com/us/app/id1034523226?mt=8&amp;ign-mpt=uo%3D4">https://itunes.apple.com/us/app/id1034523226?mt=8&amp;ign-mpt=uo%3D4</a>
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input type="checkbox"/> Windows <input type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> <b>iOS</b> <input type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input type="checkbox"/> Xbox Kita: _____
Palaiiko virtualios realybės žaidimo formata	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita
Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Vienam žaidėjui</b> <input type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
Tipas	<input type="checkbox"/> Veiksimo <input checked="" type="checkbox"/> <b>Nuotykių</b> <input type="checkbox"/> Arkadinis <input checked="" type="checkbox"/> <b>Edukacinis</b> <input type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input type="checkbox"/> Simuliacinis <input type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input checked="" type="checkbox"/> <b>1-5 metai</b> <input type="checkbox"/> 6-11 metai <input type="checkbox"/> 12-17 metai <input type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	-

### Panaudojimas mokymo procese

Privalomas stebėjimo/ kuravimo lygis	<input type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input checked="" type="checkbox"/> <b>Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paiškinimo</b>
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input type="checkbox"/> Istorija <input checked="" type="checkbox"/> <b>Matematika</b> <input checked="" type="checkbox"/> <b>Gamtos mokslai</b> <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input checked="" type="checkbox"/> <b>Geografija</b> <input type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input checked="" type="checkbox"/> <b>Fizika</b> <input type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input checked="" type="checkbox"/> <b>Literatūra</b> <input type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais Kita: _____
Specialieji poreikiai	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia
Edukacinis potencialas	„Endless Learning Academy“ yra linksma ir išsami ankstyvojo mokymosi programa, mokanti abėcėlės, skaitymo, žodyno, fonikos, rašybos, skaičių, matematikos įgūdžių, ispanų kalbos ir kt.

	<p>Įsitraukiančioje programoje taip pat yra šimtai pažanga grįstų pamokų. Šiose pamokose yra konkrečių temų, susijusių su emocijomis, mokslu, pomėgiais, laiko praleidimu ir dar daugiau. Programa naudojama paprastai besivystantiems vaikams, taip pat mokiniams, kurie turi problemų, susijusių su kalba ir jos naudojimu.</p> <p>„Endless Alfabetas“ pristato „Endless Monsters“ - mielių, smalsių būtybių grupę, iliustruojančią ekrane rodomo žodžio apibrėžimą. Kad pamatytumėte apibrėžimą, jūsų mokinys turi surinkti žodį, suveddamas žodžiui reikalingas raides tinkama tvarka.</p> <p>Akivaizdu, kad žmonė įdėjo daug pastangų, kad turinys būtų ir linksmas, ir mokomasis.</p>
<b>Mokymosi tikslas</b>	<p>„Endless Learning Academy“ apima skirtingas temas, kurios galėtų būti naudojamos kaip pagalbinė priemonė mokant vaikus ar atvaizduojant teorinius dalykus. Programa galėtų būti naudojama paprastai besivystantiems vaikams, taip pat mokiniams, kurie turi kalbėjimo sutrikimų.</p>

<b>Įgūdžiai ir gebėjimai</b>													
<b>Įgyjami įgūdžiai ir gebėjimai</b>	<p>200 pamokų, apimančių tokias sritis kaip emocijos ir jausmai (pvz., dalijimasis, pagalba, draugai, smalsumas), pomėgiai (pvz., dviračių sportas, kepimas, šokiai), kryptis ir koordinatės (pvz., Viršuje, apačioje, viršuje, apačioje), veiksmai (pvz., mesti, laimėti), laikas ir trukmė (pvz., rytas, vakaras, prieš, po) ir dešimtys kitų dalykų.</p> <p>Programa apima pagrindines mokymosi sritis, įskaitant raides, žodyną, foniką, rašybą, skaičius, skaičių, skaičiavimą ir ispanų kalbą. Puikios animacijos pagyvina pamokas ir, pavyzdžiui, sustiprina prasmę bei supratimą. Kuriant atsižvelgiamą į vaikus, nėra aukštų įvertinimų, nesėkmių, ribų ar streso, todėl vaikai gali naudoti programą savo tempu.</p>												
<b>Socialiniai įgūdžiai</b>	<table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/> Kritinis mąstymas</td> <td><input type="checkbox"/> Problemų sprendimas</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> <b>Kūrybiškumas</b></td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> <b>Pasitikėjimas savimi</b></td> <td><input type="checkbox"/> Atsparumas stresui</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> <b>Laiko planavimas</b></td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Komandinis darbas</td> <td><input type="checkbox"/> Verslumas</td> <td><input type="checkbox"/> Lyderystė</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Mentorystė</td> <td><input type="checkbox"/> Koučingas</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> <b>Novatoriškumas</b></td> </tr> </table> <p>Kita: _____</p>	<input type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Kūrybiškumas</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Pasitikėjimas savimi</b>	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Laiko planavimas</b>	<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė	<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Novatoriškumas</b>
<input type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Kūrybiškumas</b>											
<input checked="" type="checkbox"/> <b>Pasitikėjimas savimi</b>	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Laiko planavimas</b>											
<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė											
<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Novatoriškumas</b>											

<b>VERTINTOJŲ NUOMONĖ</b>	
Vardas ir Pavardė	
Šalis	
Komentarų lentelė	