


IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲJŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input checked="" type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas	Flight Simulator X
Žaidimo ekrano kopija	
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	Microsoft video games
Metai	2006
Kaip jį rasti	<input type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input checked="" type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra:
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input checked="" type="checkbox"/> Windows <input type="checkbox"/> Linux <input type="checkbox"/> iOS <input type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input type="checkbox"/> Xbox Kita: _____
Palaiko virtualios realybės žaidimo formatą	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita
Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams	<input type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input checked="" type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
Tipas	<input type="checkbox"/> Veiksimo <input type="checkbox"/> Nuotykių <input type="checkbox"/> Arkadinis <input type="checkbox"/> Edukacinis <input checked="" type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input checked="" type="checkbox"/> Simuliacinis <input checked="" type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input type="checkbox"/> 1-5 metai <input type="checkbox"/> 6-11 metai <input checked="" type="checkbox"/> 12-17 metai <input checked="" type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	3

Panaudojimas mokymo procese

Privalomas stebėjimo/ kuravimo lygis	<input checked="" type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paaiškinimo
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input type="checkbox"/> Istorija <input type="checkbox"/> Matematika <input type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input checked="" type="checkbox"/> Geografija <input type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input checked="" type="checkbox"/> Fizika <input checked="" type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input type="checkbox"/> Literatūra <input type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais Kita: _____
Specialieji poreikiai	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia

Edukacinis potencialas	<p>„Flight Simulator X“ yra mokomasis „Microsoft“ žaidimas, pristatytas 2006 m. Žaidėjas veikia kaip pilotas, valdantis lėktuvą. Žaidimą sudaro 18 skirtingų lėktuvų modelių, 28 detalūs skirtingi miestai ir daugiau nei 24 000 oro uostų. Žaidėjas gali skristi bet kuo - nuo mažo sklandytuvo ar lengvo eksperimentinio orlaivio iki didelių lėktuvų. Žaidime yra svaiginanti oro eismo valdymo sistema ir dinamiškos oro sąlygos, kurios atsikartoja ir realiose situacijose. Geografija ir aplinka atitinka tą pasaulio dalį, kurioje skraido žaidėjas.</p> <p>„Flight Simulator X“ yra puikus lavinamasis žaidimas, padedantis lavinti geografijos įgūdžius, nes žaidėjas gali keliauti iš didžiausių pasaulio miestų oro uostų. Žaidėjas mokinasi fizikos ir technologijos, valdant lėktuvo kilimą ir tūpimą. Taip pat žaidėjas geba valdyti lėktuvą būnant ore ir taip suvokti plokštumą bei koordinates. Be technologijų, fizikos ir geografijos, žaidėjas taip pat gilina komandinio darbo ir bendradarbiavimo įgūdžius. Kadangi tai yra kelių žaidėjų žaidimas, jis leidžia žaidėjams vykti į misiją ir pasirinkti atsakomybę (nuo piloto iki oro valdymo pareigūno). Galimi šio vaizdo žaidimo negatyvai:</p> <ul style="list-style-type: none"> - priklausomybė nuo vaizdo žaidimų
Mokymosi tikslas	<p>Žaidimą galima būtų panaudoti fizikos arba geografijos klasėse. Remiantis geografijos pamokų scenarijumi mokytojas turėtų suskirstyti mokinius į grupes. Mokiniai turėtų pasirinkti užduotį - būti pilotu, oro kontrolės pareigūnu ir pan. Taip pat jiems turėtų būti prikipta misija, kurią jie turėtų atlikti. Vykdydami misiją, jie taip pat turėtų gauti oro uostų, į kuriuos skraidoma, pavadinimus, tačiau jiems neturėtų būti suteikiamas miestas, kuriame yra oro uostas, įvardinimas, kad mokiniai galėtų patys susigaudyti ir išspręsti pirmąją problemą. Po misijos studentai nupiešia aplankyto šalių žemėlapij ir pažymi miestą, iš kurio skraidė lėktuvai.</p> <p>Fizikos klasės scenarijuje studentai turėtų gauti panašias užduotis, tačiau užduoties rezultatas gali būti fizikos dėsnių, taikomų rezultatui pasiekti, pristatymas / aprašymas prieš visą klasę.</p>

Įgūdžiai ir gebėjimai													
Įgyjami įgūdžiai ir gebėjimai	<p>Naudojant vaizdo žaidimo paruoštą programą, remiantis pateiktu mokymosi planu, buvo įgyti šie minkštieji įgūdžiai:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Strateginis mąstymas: žaidėjai planuoja savo taktiką ir veiksmus. - Komandinis darbas: darbas komandose, atliekant įvairius vaidmenis (pilotas, pirmasis pareigūnas ir pan.) 												
Socialiniai įgūdžiai	<table border="0"> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas</td> <td><input type="checkbox"/> Problemų sprendimas</td> <td><input type="checkbox"/> Kūrybiškumas</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi</td> <td><input type="checkbox"/> Atsparumas stresui</td> <td><input type="checkbox"/> Laiko planavimas</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Komandinis darbas</td> <td><input type="checkbox"/> Verslumas</td> <td><input type="checkbox"/> Lyderystė</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Mentorystė</td> <td><input type="checkbox"/> Koučingas</td> <td><input type="checkbox"/> Novatoriškumas</td> </tr> </table> <p>Kita: _____</p>	<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input type="checkbox"/> Kūrybiškumas	<input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas	<input checked="" type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė	<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas
<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input type="checkbox"/> Kūrybiškumas											
<input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas											
<input checked="" type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė											
<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas											

VERTINTOJŲ NUOMONĖ	
Vardas ir Pavardė	
Šalis	
Komentarų lentelė	