


IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲJŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input checked="" type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas	Game Dev Tycoon
Žaidimo ekrano kopija	
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	2012
Metai	Greenheart Games
Kaip jį rasti	<input type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input checked="" type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra: http://store.steampowered.com/app/239820/Game_Dev_Tycoon/
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input checked="" type="checkbox"/> Windows <input checked="" type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> iOS <input checked="" type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input checked="" type="checkbox"/> Xbox Kita: <u>Mac OS C</u>
Palaiko virtualios realybės žaidimo formatą	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita
Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams	<input checked="" type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
Tipas	<input checked="" type="checkbox"/> Veiksmo <input type="checkbox"/> Nuotykių <input type="checkbox"/> Arkadinis <input checked="" type="checkbox"/> Edukacinis <input type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input checked="" type="checkbox"/> Simuliacinis <input type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input type="checkbox"/> 1-5 metai <input type="checkbox"/> 6-11 metai <input checked="" type="checkbox"/> 12-17 metai <input checked="" type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	3

Panaudojimas mokymo procese

Privalomas stebėjimo/ kuravimo lygis	<input type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input checked="" type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paiškinimo
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input type="checkbox"/> Istorija <input checked="" type="checkbox"/> Matematika <input checked="" type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input checked="" type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input type="checkbox"/> Geografija <input type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input type="checkbox"/> Fizika <input checked="" type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input checked="" type="checkbox"/> Literatūra <input checked="" type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais Kita: <u>Ekonomika</u>
Specialieji poreikiai	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia
Edukacinis potencialas	<p>„Game Dev Tycoon“ jūs pakartojate žaidimų pramonės istoriją. Tikslas – parduoti sukurtus vaizdo žaidimus. Galima tyrinėti naujas technologijas ir sugalvoti naujus žaidimų tipus.</p> <p>Ši vaizdo žaidimų programa gali padėti vaikams nustatyti tikslus, užtikrinti tikslo siekimo strategiją, teikti grįžtamąjį ryšį, sustiprinti ir tvarkyti elgesio pokyčių. Atsižvelgiant į tai, kad šis vaizdo žaidimas yra skirtas išmokyti žaidėjus kurti, plėtoti ir parduoti savo vaizdo žaidimus rinkoje, tai pagerina jų suvokimą apie verslo plėtrą pramonėje ir kaip šią verslą sėkmingai valdyti. Taigi tai gali paskatinti jų mokymąsi, nes šis vaizdo žaidimas leidžia dalyviams patirti naują, smalsumą ir iššūkius. Be to, norėdami sukurti puikų vaizdo žaidimą, vaikai turi būti aprūpinti naujausiomis technologijomis (atsižvelgiant į išraiškingų elementų, tokių kaip grafika,</p>

	<p>pasakojimai ir muzika, indėlj). Jei turinio kokybė labiau susijusi su pramogomis, ji vis dar daro didelę įtaką vaikų žinioms apie ekonomiką (rinkos taisyklės), matematiką (žaidėjas turi ribotą pinigų sumą), informacijos ir komunikacijos technologijas (tikslas - kurti ir plėtoti vaizdo žaidimą rinkoje) ir kalba (turi mokėti anglų kalbą).</p> <p>Pats turinys neturi jokių klaidinančių pranešimų ar informacijos. Vienintelė rizika priklauso nuo dalyvio, jei jis sukuria smurtinį netinkamo turinio vaizdo žaidimą.</p>
Mokymosi tikslas	<p>Šis vaizdo žaidimas gali būti naudojamas ekonomikos ar informacinių technologijų pamokose. Abiejų pamokų scenarijus gali būti vienodas: sukurkite savo pirmąjį vaizdo žaidimą, kurį galėtumėt parduoti pramogų pramonei ir gautumėte iš to tikrą pelną. Viso proceso metu mokiniai turėtų užsirašyti savo produkto pardavimo strategiją, apibrėžti jo pranašumus, aprašyti visą procesą ir numatyti pelną bei jų sukurto vaizdo žaidimo grėsmes. Informacinių technologijų pamokos metu bus tobulinami žaidėjo žaidimo įgūdžiai.</p>

Įgūdžiai ir gebėjimai																
Įgyjami įgūdžiai ir gebėjimai	<p>Šis vaizdo žaidimas pagerina keletą įgūdžių, susijusių su sprendimų priėmimu ir problemų sprendimu, nes pagrindinis tikslas yra sukurti savo žaidimo pardavimo strategiją. Sprendimai, kuriuos žaidėjas priima žaidimo vystymo metu, yra tikrai svarbūs. Nuspręskite, į kurias sritis norite atkreipti dėmesį. Ar jūsų žaidimui reikia daugiau žaidimo kūrimo šgūdžių (techninių žinių), ar turėtumėte daugiau dėmesio skirti pardavimams (analizuoti rinką, ieškoti geriausio verslo parengimo plano)? Be to, šis žaidimas pasižymi kitomis funkcijomis, tokiomis kaip dizainas, naujų technologijų išmanymas. Visos šios savybės leidžia šio žaidimo žaidėjams pagerinti savo kūrybiškumą, pasitikėjimą savimi ir kritinį mąstymą.</p>															
Socialiniai įgūdžiai	<table border="0"> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi</td> <td><input type="checkbox"/> Atsparumas stresui</td> <td><input type="checkbox"/> Laiko planavimas</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Komandinis darbas</td> <td><input type="checkbox"/> Verslumas</td> <td><input type="checkbox"/> Lyderystė</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Mentorystė</td> <td><input type="checkbox"/> Koučingas</td> <td><input type="checkbox"/> Novatoriškumas</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Kita: _____</td> </tr> </table>	<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas	<input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas	<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė	<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas	Kita: _____		
<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas														
<input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas														
<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė														
<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas														
Kita: _____																

VERTINTOJŲ NUOMONĖ	
Vardas ir Pavardė	
Šalis	
Komentarų lentelė	