


## IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲJŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

<b>Žaidimo tipas</b>	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input checked="" type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
<b>Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas</b>	Intellijoy
<b>Žaidimo ekrano kopija</b>	 <p>Paveikslėlio šaltinis: <a href="https://itunes.apple.com/us/app/intellijoy-kids-academy/id1297218121?mt=8">Image source: https://itunes.apple.com/us/app/intellijoy-kids-academy/id1297218121?mt=8</a></p>
<b>Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas</b>	Intellijoy
<b>Metai</b>	2018
<b>Kaip jį rasti</b>	<input type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input checked="" type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra: <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.intellijoy.kids.academy">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.intellijoy.kids.academy</a>
<b>Pagrindiniai techniniai reikalavimai</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Windows <input type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> iOS <input checked="" type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input type="checkbox"/> Xbox Kita: _____
<b>Palaiiko virtualios realybės žaidimo formatą</b>	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita
<b>Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
<b>Tipas</b>	<input type="checkbox"/> Veiksma <input type="checkbox"/> Nuotykių <input type="checkbox"/> Arkadinis <input checked="" type="checkbox"/> Edukacinis <input type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input type="checkbox"/> Simuliacinis <input type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
<b>Tikslinė auditorija</b>	<input checked="" type="checkbox"/> 1-5 metai <input type="checkbox"/> 6-11 metai <input type="checkbox"/> 12-17 metai <input type="checkbox"/> 18+ metai
<b>Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)</b>	PEGI3

Panaudojimas mokymo procese	
<b>Privalomas stebėjimo/kuravimo lygis</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paaiškinimo
<b>Žaidime įtraukti mokymo dalykai</b>	<input type="checkbox"/> Istorija <input checked="" type="checkbox"/> Matematika <input type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input type="checkbox"/> Geografija <input checked="" type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input type="checkbox"/> Fizika <input type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input type="checkbox"/> Literatūra <input checked="" type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais Kita: _____
<b>Specialieji poreikiai</b>	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia
<b>Edukacinis potencialas</b>	<p>„Siekiant palengvinti vaikų perėjimo iš darželio į mokyklą laikotarpį, mobiliosios programėlės kūrėjai kviečia prisijunti prie virtualios ekspedicijos, sudarytos daugiau kaip iš 900 skirtingų linksmų ir įtraukiančių žaidimų. Nors tai tik žaidimas, „Intellijoy Kinds Academy“ ugdo vaikų pasitikėjimą savimi ir nuteikia pozityviai prieš pirmosios klasės pradžią. Ši mobilioji programėlė yra visapusiška, tad vaikas palaipsniui pereina nuo darželio mokymosi programos iki pirmos klasės lygio.“</p> <p>Intellijoy žaidimas yra žaidžiamas beveik 10 milijonų kartų kiekvieną mėnesį ir užima aukščiausias vietas edukacinių žaidimų kategorijoje.</p> <p><i>Pagrindinės gairės taikomos šiam žaidimui:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- grafika ir funkcijos, sukurtos griežtai švietimo tikslais (be 3D, nes „ikimokyklinio amžiaus vaikai yra natūraliai smalsūs, tad nėra būtinybes įtraukti į mokymąsi pasinaudojant papildomais efektais“);</li> <li>- nėra reklaminių skelbimų;</li> <li>- kiekvienas žaidimas skirtas vienai konkrečiai ikimokyklinio ugdymo programos daliai. „Vaikai susitelkia būtent į viena dalyką ir įvaldo tam tikrą įgūdį prieš pereidamas prie kito dalyko. Tai suteikia ikimokyklinio amžiaus vaikams pergalės jausmą ir motyvuoja juos mokytis toliau“.</li> </ul> <p><i>Mokymosi temos:</i> Raštingumas, matematika, muzika ir menas, pasaulis aplink mus</p> <p><i>Daugiau informacijos anglų k.: <a href="http://www.intellijoy.com/games">http://www.intellijoy.com/games</a></i></p>
<b>Mokymosi tikslas</b>	Mobilioji programėlė gali būti naudojama kaip laisvalaikio praleidimo būdas, siekiant nuraminti ir sutelkti vaiko dėmesį į viena dalyką. Programėlėje pristatyti žaidimai yra įtraukiantys ir edukaciniai. Puiki proga pasiruošti prieš pirmąją klasę ar jau būnant joje, siekiant lavinti anglų kalbos, matematikos bei kitus įgūdžius.

Įgūdžiai ir gebėjimai	
<b>Įgyjami įgūdžiai ir gebėjimai</b>	<p>Pagrindiniai anglų kalbos (raidės ir žodžiai) ir matematikos (formos, skaičiai, skaičiavimas ir matematiniai veiksmai) įgūdžiai - yvirtas pagrindas sėkmingai mokymosi mokykloje pradžia. Šis žaidimas taip pat puoselėja kūrybiškumo įgūdžius: per susipažinimą su vizualiniais menais ir muzika, mokantis spalvų, meno išraiškų, muzikos, bei kuriant minčių žemėlapius apie mus supantį pasaulį: darbą, sportą, namus ir gyvūnus.</p> <p><b>Raidės:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Raidžių pavadinimų ir garsų mokymasis</li> <li>• Didžiųjų ir mažųjų raidžių rašymas</li> <li>• Mažųjų ir didžiųjų raidžių atpažinimas</li> <li>• Raidžių ieškojimas žodžiuose</li> <li>• Raidžių rikiavimas abėcėles tvarka</li> <li>• Raidės garso susiejimas su žodžiu, kuris prasideda su tokiu pačiu garsu</li> <li>• Skirtumo tarp balsės ir priebalsio supratimas</li> </ul> <p><b>Žodžiai:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sujungti garsus į žodžius</li> <li>• Suprasti skirtingas žodžių grupes</li> <li>• Paprastų žodžių daryba iš raidžių</li> <li>• Žodžių priebalsis-balsis-priebalsis formavimas</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Parašytų žodžių skaitymas</li> <li>• Žodžių, kurie rimuojasi, poravimas</li> </ul> <p>Formos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formų pavadinimų mokymasis</li> <li>• Formų atpažinimas</li> <li>• Formų paieška kasdieniniame gyvenime</li> </ul> <p>Skaičiai:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skaičių formavimas panaudojant dėlionės detales (1-9)</li> <li>• Išmokti skaičių pavadinimus (1-100)</li> <li>• Sekti numerius (1 - 100)</li> <li>• Išmokti skaičių eiliškumą (1-100)</li> <li>• Skaičių palyginimas (1-100)</li> </ul> <p>Skaičiavimas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Daiktų visumos skaičiavimas (1-10)</li> <li>• Susieti daiktus su tam tikrais skaičiais (1-10)</li> <li>• Skaičiavimas iki 100 (1-100)</li> <li>• Įvairiai išdėstytų daiktų skaičiavimas (1-20)</li> </ul> <p>Matematiniai veiksmai:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• pridėjimo/ atėmimo uždaviniai, susiję su daiktais (1-10)</li> <li>• pridėjimo/ atėmimo uždaviniai, susiję su lygtimis (1-10)</li> <li>• žodžių pridėjimo uždavinių sprendimai (1-10)</li> <li>• žodžių atėmimo uždavinių sprendimai (1-10)</li> </ul> <p>Kūrybiškumas:</p> <p>Šiais laikais kūrybiškumas yra svarbus. „Intellijoy Early Learning Academy“ edukacinė mobilioji programėlė puoselėja šią jaunųjų besimokančiųjų savybę, pristatydama vizualinį meną ir muziką.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Spalvos</li> <li>• Meno išraiška</li> <li>• Muzika</li> </ul> <p>Mus supantis pasaulis:</p> <p>Apie mus supančio pasaulio sudėliojimas į minčių žemėlapij ir jo pritaikymas yra būtinas ilgalaikiam mokymosi procesui. Tema „Mus supantis pasaulis“ padeda vaikams sukurti pagrindą smalsumui, kuris būtinas mokantis visą gyvenimą.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Darbas</li> <li>• Sportas</li> <li>• Namai</li> <li>• Gyvūnai</li> </ul>												
<b>Socialiniai įgūdžiai</b>	<table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/> Kritinis mąstymas</td> <td><input type="checkbox"/> Problemų sprendimas</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi</td> <td><input type="checkbox"/> Atsparumas stresui</td> <td><input type="checkbox"/> Laiko planavimas</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Komandinis darbas</td> <td><input type="checkbox"/> Verslumas</td> <td><input type="checkbox"/> Lyderystė</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Mentorystė</td> <td><input type="checkbox"/> Koučingas</td> <td><input type="checkbox"/> Novatoriškumas</td> </tr> </table> <p>Kita: _____</p>	<input type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas	<input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas	<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė	<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas
<input type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas											
<input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas											
<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė											
<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas											

**VERTINTOJŲ NUOMONĖ**

Vardas ir Pavardė	
Šalis	
Komentarų lentelė	