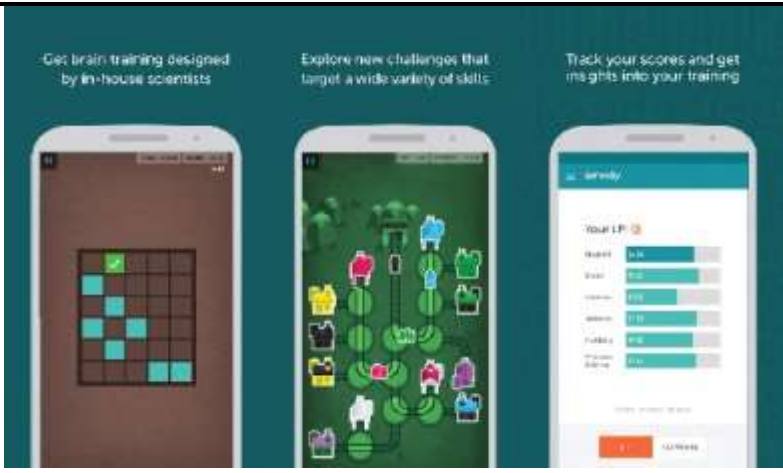


## IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲJŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input checked="" type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas	Lumosity: Brain Games & Brain Training
Žaidimo ekrano kopija	 <p><a href="http://rexdl.com/android/lumosity-apk.html/">http://rexdl.com/android/lumosity-apk.html/</a></p>
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	Lumos Labs, Inc.
Metai	2007
Kaip jį rasti	<input type="checkbox"/> Nemokamas <input checked="" type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra: <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lumoslabs.lumosity&amp;hl=lt">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lumoslabs.lumosity&amp;hl=lt</a>
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input checked="" type="checkbox"/> Windows <input type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> iOS <input checked="" type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input type="checkbox"/> Xbox Kita: _____
Palaiko virtualios realybės žaidimo formatą	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita
Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams	<input checked="" type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
Tipas	<input type="checkbox"/> Veiksimo <input type="checkbox"/> Nuotykių <input type="checkbox"/> Arkadinis <input checked="" type="checkbox"/> Edukacinis <input type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input type="checkbox"/> Simuliacinis <input type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input type="checkbox"/> 1-5 metai <input checked="" type="checkbox"/> 6-11 metai <input checked="" type="checkbox"/> 12-17 metai <input checked="" type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	PEGI3

### Panaudojimas mokymo procese

Privalomas stebėjimo/ kuravimo lygis	<input checked="" type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paiškinimo
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input type="checkbox"/> Istorija <input checked="" type="checkbox"/> Matematika <input type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input type="checkbox"/> Geografija <input checked="" type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input type="checkbox"/> Fizika <input type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input type="checkbox"/> Literatūra <input type="checkbox"/> Menai ir muzika <input checked="" type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais Kita: Logika, smegenų mankšta
Specialieji poreikiai	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia

<b>Edukacinis potencialas</b>	<p><i>Edukacinė mobilioji programėlė „Lumosity“ yra sudaryta iš skirtingų žaidimų, kurie lavina atmintį, dėmesį, lankstumą, informacijos apdorojimo greitį ir problemų sprendimo įgūdžius.</i></p> <p><i>Nustačius bazines žaidėjo charakteristikas, lyginant su kitais to paties amžiaus žaidėjais, kasdieninėms treniruotėms bus parinkti 5 skirtingi žaidimai.</i></p> <p><i>Žaidžiant metamas iššūkis kognityviniams žaidėjo gebėjimams, žaidimo lygiai prisitaiko ir prisimena paskutinius žaidėjų įgytus įgūdžius ir sukuria naujus iššūkis. Galimybė sekti savo rezultatus ir gauti įžvalgas apie tolimesnį mokymąsi.</i></p>
<b>Mokymosi tikslas</b>	<p>Šis žaidimas gali būti rekomenduojamas kaip laisvalaikio praleidimo būdas, siekiant lavinti atmintį, dėmesį, lankstumą, apdorojimo greitį ir problemų sprendimo įgūdžius.</p> <p>Pavyzdžiui, savaitgaliais gali vykti konkursai, kurių metų visi klasės mokiniai žaidžia ir siekia geriausių rezultatų savo paskyroje. Pavyzdžiui: matematiniai žaidimai su skaičiavimais („Chalkboard Challenge“, „Raindrops“ ir pan.) arba žaidimai anglų kalbos įgūdžiams lavinti. Pirmadienį visi mokiniai pasidalina savo pasiekimais arba paskelbia žaidimo rezultatus mobilioje „Lumosity“ programėlėje.</p> <p>Tam, kad išjudinti klasės mokinius, pagreitinti jų smegenų veiklą, pavyzdžiui, po atostogų, galima rengti varžybas, kurių metų mokiniai suskirstomi į poras ir jiems yra pasiūloma sužaisti informacijos apdorojimo greičio arba dėmesio sukauptimo žaidimą (Speed Match, Speed Pack, ir t.t.). Vienai porai reikalingas vienas išmanusis telefonas arba planšetinis kompiuteris su įdiegta „Lumosity“ mobiliąja programėle. Vaikai gali žaisti paeiliui, pasikeisdami tą patį žaidimą, kuris trunka vos keletą minučių.</p> <p>Geriausias poros žaidėjas gali gauti pažymį arba dalyvauti kitose varžybose, kurių metu būtų išrinktas klasės nugalėtojas.</p>

<b>Įgūdžiai ir gebėjimai</b>													
<b>Įgyjami įgūdžiai ir gebėjimai</b>	<p>Ugdoma atmintis, lankstumas kylančioms situacijoms (kuomet reikalinga išspręsti užduotis, su kuriomis pirmąkart susiduriama), koncentruojamas dėmesys, lavinamas informacijos apdorojimo greitis ir problemų sprendimo įgūdžiai.</p>												
<b>Socialiniai įgūdžiai</b>	<table border="0"> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi</td> <td><input type="checkbox"/> Atsparumas stresui</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Laiko planavimas</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Komandinis darbas</td> <td><input type="checkbox"/> Verslumas</td> <td><input type="checkbox"/> Lyderystė</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Mentorstė</td> <td><input type="checkbox"/> Koučingas</td> <td><input type="checkbox"/> Novatoriškumas</td> </tr> </table> <p>Kita: _____</p>	<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas	<input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input checked="" type="checkbox"/> Laiko planavimas	<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė	<input type="checkbox"/> Mentorstė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas
<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas											
<input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input checked="" type="checkbox"/> Laiko planavimas											
<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė											
<input type="checkbox"/> Mentorstė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas											

<b>VERTINTOJŲ NUOMONĖ</b>	
Vardas ir Pavardė	
Šalis	
Komentarų lentelė	