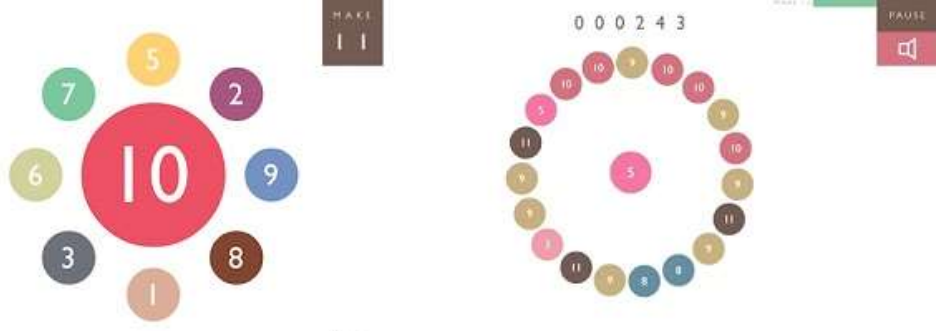


## IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲJŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input checked="" type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas	Make Me Ten
Žaidimo ekrano kopija	 <p>Paveikslėlio šaltinis: <a href="https://www.apkmonk.com/app/com.funnygames.make10/">https://www.apkmonk.com/app/com.funnygames.make10/</a></p>
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	FunnyGames (Android), KeyGames Network B.V. (iOS)
Metai	2017
Kaip jį rasti	<input checked="" type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra: <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.funnygames.make10">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.funnygames.make10</a>
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input type="checkbox"/> Windows <input type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> iOS <input checked="" type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input type="checkbox"/> Xbox Kita: _____
Paaiškinti virtualios realybės žaidimo formatą	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita
Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams	<input checked="" type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
Tipas	<input type="checkbox"/> Veiksimo <input type="checkbox"/> Nuotykių <input type="checkbox"/> Arkadinis <input type="checkbox"/> Edukacinis <input type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input type="checkbox"/> Simuliacinis <input checked="" type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input type="checkbox"/> 1-5 metai <input checked="" type="checkbox"/> 6-11 metai <input checked="" type="checkbox"/> 12-17 metai <input checked="" type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	PEGI3

### Panaudojimas mokymo procese

Privalomas stebėjimo/ kuravimo lygis	<input checked="" type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paaiškinimo
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input type="checkbox"/> Istorija <input checked="" type="checkbox"/> Matematika <input type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input type="checkbox"/> Geografija <input type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input type="checkbox"/> Fizika <input type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input type="checkbox"/> Literatūra <input type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais Kita: _____
Specialieji poreikiai	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia
Edukacinis potencialas	<i>„Make Me Ten“ yra atpalaiduojantis matematinis žaidimas, kuriame reikalinga jungti skaičius (burbuliukus) iki tam tikros sumos (pradedama nuo sumos 10). Kai tik pasiekiamas reikiamas rezultatas, žaidimo lygis tampa sudėtingesnis, t. y. didėja sumos įvertis (kad suma būtų 11, 12, 13, 14 ir taip toliau). Esant 5 vienodiems reikiams sumos skaičiams (iš pradžių 10, vėliau 11, 12, 13 ir t.t.) šalia, jie išnyksta, atsiranda daugiau vietos kaupti kitus skaičius reikiamai sumai. Neverta</i>

	<p><i>talpinti į apskritimą atsitiktinių skaičių, nes jis pasidarys per didelis ir žaidimas bus pralaimėtas, reikės pradėti iš naujo nuo sumos 10..</i></p> <p><i>Pagal mobiliosios programėles aprašymą „Make Me Ten“ yra skirtas atsikvėpti, atsipalaiduoti po sunkios dienos ir patobulinti matematinius bei skaičiavimo įgūdžius. Jokio laiko limito, galimybė apsvarstyti, kuris sprendimas būtų geriausias - visa tai užtikrina, kad mokymosi progresas gali būti pasiektas žaidimo formoje. Ne tik jauni žaidėjai, bet ir suaugusieji gali mėgautis spalvingu ir aiškiu žaidimo dizainu, paprastomis ir intuityvioms taisyklėmis, gražiais ir atpalaiduojančiais garso takeliais.</i></p> <p><i>PAVOJUS/RIZIKA: nėra jokio laiko limito, žaidimas gali būti begalinis, tad žaidimo laikas vaikams turėtų būti ribojamas.</i></p>
<p><b>Mokymosi tikslas</b></p>	<p>Ši mobilioji programėlė gali būti naudojama kaip papildomas matematikos mokymosi būdas mokiniams po pamokų arba rekomenduojama mokytojo kaip laisvalaikio žaidimas.</p> <p>Yra galimybė žaisti be registracijos (jokių išsaugotų rezultatų arba reitingų sąrašų). Užsiregistravus, galima dalyvauti reitingų sąrašuose su kitais žaidėjais bei išsaugoti geriausią žaidimo rezultatą.</p>

<b>Įgūdžiai ir gebėjimai</b>													
<p><b>Įgyjami įgūdžiai ir gebėjimai</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Smegenų mankšta sprendžiant matematinius uždavinius (skaičiuojant).</li> <li>- Atpalaiduojantis užsiėmimas (jokio laiko limito, begalinis žaidimas, atpalaiduojanti muzika).</li> </ul>												
<p><b>Socialiniai įgūdžiai</b></p>	<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td><input type="checkbox"/> Kritinis mąstymas</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas</td> <td><input type="checkbox"/> Kūrybiškumas</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi</td> <td><input type="checkbox"/> Atsparumas stresui</td> <td><input type="checkbox"/> Laiko planavimas</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Komandinis darbas</td> <td><input type="checkbox"/> Verslumas</td> <td><input type="checkbox"/> Lyderystė</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Mentorystė</td> <td><input type="checkbox"/> Koučingas</td> <td><input type="checkbox"/> Novatoriškumas</td> </tr> </table> <p>Kita: _____</p>	<input type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input type="checkbox"/> Kūrybiškumas	<input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas	<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė	<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas
<input type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input type="checkbox"/> Kūrybiškumas											
<input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas											
<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė											
<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas											

<b>VERTINTOJŲ NUOMONĖ</b>	
<p>Vardas ir Pavardė</p>	
<p>Šalis</p>	
<p>Komentarų lentelė</p>	