


## IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲJŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input checked="" type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas	MineSweeper
Žaidimo ekrano kopija	 <p>Paveikslėlio šaltinis: <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=Draziw.Button.Mines&amp;hl=en">https://play.google.com/store/apps/details?id=Draziw.Button.Mines&amp;hl=en</a></p>
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	Android: Evgeny Karavashkin; iOS: Yi-Lun Lin
Metai	
Kaip jį rasti	<input checked="" type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra: <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=Draziw.Button.Mines&amp;hl=lt">https://play.google.com/store/apps/details?id=Draziw.Button.Mines&amp;hl=lt</a>
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input checked="" type="checkbox"/> Windows <input type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> iOS <input checked="" type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input type="checkbox"/> Xbox Kita: _____
Palaiiko virtualios realybės žaidimo formata	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita
Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams	<input checked="" type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
Tipas	<input type="checkbox"/> Veiksma <input type="checkbox"/> Nuotykių <input type="checkbox"/> Arkadinis <input type="checkbox"/> Edukacinis <input type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input type="checkbox"/> Simuliacinis <input checked="" type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input type="checkbox"/> 1-5 metai <input checked="" type="checkbox"/> 6-11 metai <input checked="" type="checkbox"/> 12-17 metai <input checked="" type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	PEGI3

### Panaudojimas mokymo procese

Privalomas stebėjimo/ kuravimo lygis	<input checked="" type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paiškinimo
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input type="checkbox"/> Istorija <input checked="" type="checkbox"/> Matematika <input type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input type="checkbox"/> Geografija <input type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input type="checkbox"/> Fizika <input type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input type="checkbox"/> Literatūra <input type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais Kita: _____
Specialieji poreikiai	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia

<p><b>Edukacinis potencialas</b></p>	<p><i>Pasak Vikipedijos, „MineSweeper“ žaidimas buvo sukurtas šešiasdešimtais praeito amžiaus metais ir šiuo metu yra pritaikytas daugybei šiuolaikinių kompiuterinių platformų. Egzistuoja daugybė variacijų ir žaidimo atšakų.</i></p> <p><i>Pagrindinis žaidimo tikslas – atversti visus ekrane esančius kvadratėlius ir nepakliūti ant paslėptos bombos arba minos. Žaidime esantys skaičiai nurodo, kiek minų paslėpta aplink kiekvieną langelį.</i></p> <p><i>Nors „Minesweeper“ yra senas žaidimas, yra įrodyta, kad šis žaidimas yra naudingas ieškant kompleksinių problemų sprendimo būdų, bei lavinant kritinio mąstymo įgūdžius.</i></p> <p><i>Edukacinis žaidimo potencialas, nauda:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Žaidėjas gali pasirinkti sunkumo lygį ir imtis iššūkių</i></li> <li>- <i>Nepaisant to, kad minos gali būti skaičiuojamos, būna situacijų, kai beveik visi „apskaičiuoti“ ekrane kvadratėliai yra atversti, tačiau reikia surizikuoti, norint atspėti, kurių vietą atidaryti sekančią, nepakliūnant ant paskutinės paslėptos minos. Taigi, žaidėjas mokosi rizikuoti ir numatyti galimybes.</i></li> <li>- <i>Suvokimas, kad viskas yra susiję tarpusavyje nuo pat žaidimo pradžios, leidžia suprasti, kad jeigu bus padaryta klaidą ir mina sprogs, tai turės įtakos sekantiems žaidimo žingsniams.</i></li> </ul> <p><i>PAVOJUS/ RIZIKA: žaidimas yra įtraukiantis, todėl žaidimo laikas turėtų būti kontroliuojamas.</i></p>
<p><b>Mokymosi tikslas</b></p>	<p>Žaidimas gali būti rekomenduojamas kaip laisvalaikio praleidimo būdas, siekiant lavinti skaičiavimo ir strateginio mąstymo įgūdžius.</p> <p>Du žaidėjai gali varžytis tuo pačiu metu: žaidėjai žaidžia pasinaudodami skirtingais išmaniais įrenginiais. Žaidimo eiga yra rodoma kitiems mokiniams ant lentos su projektoriumi.</p> <p>Kadangi pamokos metu turėtų būti daromos mažos pertraukos (pvz., po ilgos teorijos paaiškinimo), tokių pertraukėlių metu gali vykti varžybos, kurių metų visi mokiniai, pasinaudoję savo išmaniaisiais telefonais, nustato vienodą žaidimo lygį ir pradeda žaidimą lygiomis sąlygomis. Penki geriausi mokiniai gali gauti pažymį arba papildomų taškų.</p>

<p style="text-align: center;"><b>Įgūdžiai ir gebėjimai</b></p>													
<p><b>Įgyjami įgūdžiai ir gebėjimai</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gebėjimas apskaičiuoti ir numatyti paslėptų minų žemėlapyje</li> <li>- Strategijos ir logikos pojūčių apie artėjančias/ paslėptas minas lavinimas</li> <li>- Laiko planavimas - atlikti užduotį kaip įmanoma greičiau arba padaryti tai greičiau nei kiti žaidėjai.</li> </ul>												
<p><b>Socialiniai įgūdžiai</b></p>	<table border="0"> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas</td> <td><input type="checkbox"/> Kūrybiškumas</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi</td> <td><input type="checkbox"/> Atsparumas stresui</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Laiko planavimas</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Komandinis darbas</td> <td><input type="checkbox"/> Verslumas</td> <td><input type="checkbox"/> Lyderystė</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Mentorystė</td> <td><input type="checkbox"/> Koučingas</td> <td><input type="checkbox"/> Novatoriškumas</td> </tr> </table> <p>Kita: _____</p>	<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input type="checkbox"/> Kūrybiškumas	<input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input checked="" type="checkbox"/> Laiko planavimas	<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė	<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas
<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input type="checkbox"/> Kūrybiškumas											
<input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input checked="" type="checkbox"/> Laiko planavimas											
<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė											
<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas											

<p style="text-align: center;"><b>VERTINTOJŲ NUOMONĖ</b></p>	
<p>Vardas ir Pavardė</p>	
<p>Šalis</p>	
<p>Komentarų lentelė</p>	