


IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲJŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input checked="" type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas	Papers please
Žaidimo ekrano kopija	 <p>Paveikslėlio šaltinis: https://itunes.apple.com/us/app/papers-please/id935216956?mt=8</p>
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	Kūrėjas: Lucas Pope, 3909 LLC, 3909
Metai	2013
Kaip jį rasti	<input type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input checked="" type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra: https://itunes.apple.com/us/app/papers-please/id935216956?mt=8
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input checked="" type="checkbox"/> Windows <input checked="" type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> iOS <input type="checkbox"/> Android <input checked="" type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input type="checkbox"/> Xbox Kita: Macintosh
Palaiko virtualios realybės žaidimo formatą	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita
Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams	<input checked="" type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
Tipas	<input type="checkbox"/> Veiksma <input type="checkbox"/> Nuotykių <input type="checkbox"/> Arkadinis <input type="checkbox"/> Edukacinis <input type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input checked="" type="checkbox"/> Simuliacinis <input type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input type="checkbox"/> 1-5 metai <input type="checkbox"/> 6-11 metai <input type="checkbox"/> 12-17 metai <input checked="" type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	PEGI16

Panaudojimas mokymo procese

Privalomas stebėjimo/ kuravimo lygis	<input checked="" type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paaiškinimo
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input type="checkbox"/> Istorija <input type="checkbox"/> Matematika <input type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input type="checkbox"/> Geografija <input checked="" type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input type="checkbox"/> Fizika <input type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input type="checkbox"/> Literatūra <input type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais Kita: _____
Specialieji poreikiai	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia
Edukacinis potencialas	<i>Žaidėjas atlieka migracijos įstaigos inspektoriaus vaidmenį, kurio pagrindinis darbas yra kontroliuoti imigrantų srautus. Žaidėjas turėtų būti ne tik dėmesingas detalėms, bet ir nuoseklus - įsitikinti, kad kiekvienas atvykėlis, kirdamas valstybės sieną, su savimi turi visus privalomus</i>

	<p>dokumentus (inspektorius privalo patikrinti, ar sutampa vardas, numeriai ir t.t.). Inspektorius taip pat turi sekti kasdienes naujienas, susijusias su besikeičiančiais migracijos įstatymais. Jis taip pat turėtų dirbi kiek įmanoma sklandžiau ir greičiau tam, kad galėtų aprūpinti savo šeimą pinigais, nes antraip kuris nors iš šeimos narių gali susirgti, sušalti arba likti alkanas, jeigu žaidėjas neteisingai paskirsto savo žemas pajamas.</p> <p>Tarp atvykstančių imigrantų ir lankytojų žaidėjas privalo atpažinti kontrabandininkus, šnipus ir teroristus. Žaidėjas taip pat turi galimybę pažeisti įstatymą dėl tam tikrų moralinių priežasčių. Žaidėjo atsiliepimas: „Tai savotiškai įdomus, grėsmingas ir įspūdingas tyrinėjimas, kur morale prieštarauja visuomenės ir technologijų pažangai.“</p> <p>Žaidimas sukelia daug klausimų, lavina dėmesio koncentravimą į detales įgūdžius, motyvuoja ieškoti ir tikrinti informaciją, skatina priimti sprendimus.</p> <p>PAVOJUS/ RIZIKA: žaidimas reikalauja nemažai laiko ir yra įtraukiantis.</p>
Mokymosi tikslas	Žaidimai gali būti kaip rekomenduojamas kaip laisvalaikio praleidimo būdas, siekiant lavinti anglų kalbos bei dėmesio koncentracijos įgūdžius.

Įgūdžiai ir gebėjimai													
Įgyjami įgūdžiai ir gebėjimai	Žaidimas kelia moralinius klausimus, lavina dėmesio koncentravimą į detales įgūdžius, motyvuoja ieškoti ir tikrinti informaciją, skatina priimti sprendimus.												
Socialiniai įgūdžiai	<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas</td> <td><input type="checkbox"/> Kūrybiškumas</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Atsparumas stresui</td> <td><input type="checkbox"/> Laiko planavimas</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Komandinis darbas</td> <td><input type="checkbox"/> Verslumas</td> <td><input type="checkbox"/> Lyderystė</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Mentorystė</td> <td><input type="checkbox"/> Koučingas</td> <td><input type="checkbox"/> Novatoriškumas</td> </tr> </table> <p>Kita: _____</p>	<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input type="checkbox"/> Kūrybiškumas	<input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input checked="" type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas	<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė	<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas
<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input type="checkbox"/> Kūrybiškumas											
<input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input checked="" type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas											
<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė											
<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas											

VERTINTOJŲ NUOMONĖ	
Vardas ir Pavardė	
Šalis	
Komentarų lentelė	