


## IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲJŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input checked="" type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės pavadinimas	Spore Creature Creator
Žaidimo ekrano kopija	 <p>Paveikslėlio šaltinis: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Spore_Creature_Creator">https://en.wikipedia.org/wiki/Spore_Creature_Creator</a></p>
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	Maxis
Metai	2008
Kaip jį rasti	<input type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input checked="" type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra: <a href="http://www.spore.com/what/scc">http://www.spore.com/what/scc</a>
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input checked="" type="checkbox"/> Windows <input type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> iOS <input type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input type="checkbox"/> Xbox Kita: _____
Palaiko virtualios realybės žaidimo formatą	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita
Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams	<input checked="" type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
Tipas	<input type="checkbox"/> Veiksmo <input checked="" type="checkbox"/> Nuotykių <input type="checkbox"/> Arkadinis <input type="checkbox"/> Edukacinis <input type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input type="checkbox"/> Simuliacinis <input type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input type="checkbox"/> 1-5 metai <input checked="" type="checkbox"/> 6-11 metai <input checked="" type="checkbox"/> 12-17 metai <input type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	PEGI3

### Panaudojimas mokymo procese

Privalomas stebėjimo/ kuravimo lygis	<input checked="" type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paaiškinimo
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input checked="" type="checkbox"/> Istorija <input type="checkbox"/> Matematika <input checked="" type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input type="checkbox"/> Geografija <input type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input type="checkbox"/> Fizika <input checked="" type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input checked="" type="checkbox"/> Literatūra <input checked="" type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais

	Kita: _____
<b>Specialieji poreikiai</b>	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia
<b>Edukacinis potencialas</b>	<p>„Spore Creature Creator“ žaidimas yra skirtas atskleisti visapusišką žaidėjų kūrybiškumą, leidžiant kurti būtybes, kurios neturi jokio atitiktens. Pradedant nuo mažiausių dalių ir detalių, kūno formos ir spalvos pasirinkimo, žaidėjai turi galimybę sukurti savo unikalias būtybes, suteikti jiems gyvybingumo, pasinaudojus animacijos galimybėmis, ir pasidalinti savo kūriniais internete su draugais iš viso pasaulio. Būtybės sukurtos su žaidimo „The Spore Creature Creator“ pagalba, taip pat gali būti perkeltos į pilną „Spore“ kompiuterinio žaidimo versiją, leidžiančią žaidėjams apgyvendinti jų pačių sukurtas galaktikas.</p> <p>Šaltinis: <a href="https://kotaku.com/5017230/spore-creature-creator-available-today">https://kotaku.com/5017230/spore-creature-creator-available-today</a></p>
<b>Mokymosi tikslas</b>	<p>Kadangi žaidimas suteikia visas galimybes sukurti bet kokios formos būtybes, jis gali būti pritaikytas skirtinguose mokymosi dalykuose, pavyzdžiui, istorijoje, menuose arba literatūroje, nes žaidžiant vaikai sutelkia dėmesį į aprašymus, būdvardžius ir teksto detales. Viena iš vaikams skirtų užduočių gali būti dinozaurų, Egipto dievo ir t.t. sukūrimas.</p> <p>Galima paskelbti konkursą, kuriuo tikslas sukurti būtybę pagal tam tikrą aprašymą iš pasakų, legendų arba leisti mokiniams remtis tam tikra tematika (pvz., mano geriausias skriejantis draugas, personažas iš knygos, kurią perskaičiau vasaros atostogų metu ir t.t.)</p>

<b>Igūdžiai ir gebėjimai</b>	
<b>Igyjami igūdžiai ir gebėjimai</b>	Siekiant įvykdyti užduotį su informacinių technologijų (IT) pagalba, vaikai gali išlaisvinti savo kūrybingumą. Jeigu užduotis reikalauja sukurti savo unikalią būtybę, vaikai bus skatinami pasitikėti savimi ir tyrinėti tai, kas yra jų vaizduotėje, nesidrovėti, kurti ir eksperimentuoti. Jeigu tai labiau konkreti užduotis, vaikai privalo susikoncentruoti į jos aprašymą, teksto detales ir pasistengti atlikti užduotį pasinaudojant visomis IT galimybėmis.
<b>Socialiniai igūdžiai</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas <input type="checkbox"/> Problemų sprendimas <input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas <input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi <input type="checkbox"/> Atsparumas stresui <input type="checkbox"/> Laiko planavimas <input type="checkbox"/> Komandinis darbas <input type="checkbox"/> Verslumas <input type="checkbox"/> Lyderystė <input type="checkbox"/> Mentorystė <input type="checkbox"/> Koučingas <input type="checkbox"/> Novatoriškumas Kita: _____

<b>VERTINTOJŲ NUOMONĖ</b>	
Vardas ir Pavardė	_____
Šalis	_____
Komentarų lentelė	