


IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲJŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input checked="" type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas	Tetris
Žaidimo ekrano kopija	 <p>Paveikslėlio šaltinis: https://play.google.com/store/apps/details?id=game.puzzle.blockpuzzle</p>
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	Fun Games Free
Metai	2018
Kaip jį rasti	<input checked="" type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra: https://play.google.com/store/apps/details?id=game.puzzle.blockpuzzle
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input checked="" type="checkbox"/> Windows <input checked="" type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> iOS <input checked="" type="checkbox"/> Android <input checked="" type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input type="checkbox"/> Xbox Kita: _____
Palaiko virtualios realybės žaidimo formatą	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input type="checkbox"/> Kita YES??
Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams	<input checked="" type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
Tipas	<input type="checkbox"/> Veiksma <input type="checkbox"/> Nuotykių <input checked="" type="checkbox"/> Arkadinis <input type="checkbox"/> Edukacinis <input type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input type="checkbox"/> Simuliacinis <input type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input type="checkbox"/> 1-5 metai <input checked="" type="checkbox"/> 6-11 metai <input checked="" type="checkbox"/> 12-17 metai <input checked="" type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	PEGI3

Panaudojimas mokymo procese

Privalomas stebėjimo/ kuravimo lygis	<input checked="" type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paaiškinimo
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input type="checkbox"/> Istorija <input checked="" type="checkbox"/> Matematika <input type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input type="checkbox"/> Geografija <input type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input checked="" type="checkbox"/> Fizika <input type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input type="checkbox"/> Literatūra <input type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusię su mokykloje dėstomais dalykais Kita: _____
Specialieji poreikiai	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia
Edukacinis potencialas	<i>Žaidimas „Tetris“ buvo sukurtas 1984 metais ir tuoj pat žaibiškai išpopuliarėjo. Dėl to, kad net ir šiomis dienomis žaidimas nepraranda savo aktualumo, jis yra pritaikytas daugybei šiuolaikinių žaidimų konsolių ir operacinių sistemų. Siekiant išsiaiškinti, kokią įtaką turi šis paprastas loginis žaidimas, mokslininkai atliko tyrimus, kurių metu buvo padaryta keletas išvadų:</i>

	<p>- Pagal neseniai atliktų tyrimų rezultatus, žaidžiant šį žaidimą ne trumpiau kaip 3 minutes, net iki 20 procentų gali sumažėti potraukis nepageidaujamiems įpročiams (maistui, narkotikams ir t.t.). https://www.sciencedaily.com/releases/2015/08/150813101535.htm</p> <p>- Remiantis tyrimu, kuris buvo pavišintas „BMC Research Notes“ žurnale, išanalizavus smegenų nuotraukas, galima teigti, kad žaidžiant „Tetrio“ žaidimą, smegenų efektyvumas ir smegenų žievės apimtis gali padidėti. https://www.sciencedaily.com/releases/2009/09/090901082851.</p> <p>PAVOJUS/ RIZIKA: žaidimas gali būti labai įtraukiantis, taigi žaidimo laikas turėtų būti ribojamas.</p>
Mokymosi tikslas	<p>- Žaidimas gali būti rekomenduojamas kaip laisvalaikio užsiėmimas, siekiant lavinti skaičiavimo ir strateginio planavimo įgūdžius.</p> <p>- Du žaidėjai gali varžytis tuo pačiu metu viename žaidimo lygyje: žaidėjai žaidžia pasinaudodami skirtingais išmaniais įrenginiais. Žaidimo eiga yra rodoma kitiems mokiniams ant lentos su projektoriumi.</p>

Įgūdžiai ir gebėjimai													
Įgyjami įgūdžiai ir gebėjimai	<ul style="list-style-type: none"> - Gebėjimas planuoti sekančius žingsnius – kūrybiškumo strategijos. - Gebėjimas kūrybiškai išspręsti iškilusias problemas (užpildyti tuščius tarpus tarp blokų, įterpti ne visai tinkamus blokus, kaip įmanoma geriau). - Gebėjimas žaisti jaučiant spaudimą (didelis blokų judėjimo greitis aukštesniuose lygiuose). - Skaičiavimo įgūdžių lavinimas. 												
Socialiniai įgūdžiai	<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%; border: none;"><input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas</td> <td style="width: 33%; border: none;"><input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas</td> <td style="width: 33%; border: none;"><input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas</td> </tr> <tr> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi</td> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Atsparumas stresui</td> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Laiko planavimas</td> </tr> <tr> <td style="border: none;"><input checked="" type="checkbox"/> Komandinis darbas</td> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Verslumas</td> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Lyderystė</td> </tr> <tr> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Mentorystė</td> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Koučingas</td> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Novatoriškumas</td> </tr> </table> <p>Kita: _____</p>	<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas	<input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas	<input checked="" type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė	<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas
<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input checked="" type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas											
<input type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input type="checkbox"/> Laiko planavimas											
<input checked="" type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė											
<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas											

VERTINTOJŲ NUOMONĖ	
Vardas ir Pavardė	
Šalis	
Komentarų lentelė	