


IO1.B – KOMPIUTERINIŲ ŽAIDIMŲ/ MOBILIŲJŲ PROGRAMĖLIŲ APŽVALGA

Žaidimo tipas	<input type="checkbox"/> Edukacinis kompiuterinis žaidimas <input type="checkbox"/> Edukacinė mobilioji programėlė <input checked="" type="checkbox"/> Laisvalaikio kompiuterinis žaidimas su edukaciniu potencialu <input type="checkbox"/> Laisvalaikio mobilioji programėlė su edukaciniu potencialu
Kompiuterinio žaidimo/ mobiliosios programėlės (toliau - žaidimo) pavadinimas	Age of Empires: Definitive Edition
Žaidimo ekrano kopija	
Žaidimo kūrėjo/tiekėjo pavadinimas	Ensemble Studios
Metai	2018
Kaip jį rasti	<input type="checkbox"/> Nemokamas <input type="checkbox"/> Nemokama nepilna žaidimo versija (Freemium) <input checked="" type="checkbox"/> Mokamas Tiesioginė nuoroda, jeigu tokia yra:
Pagrindiniai techniniai reikalavimai	<input checked="" type="checkbox"/> Windows <input checked="" type="checkbox"/> Linux <input checked="" type="checkbox"/> iOS <input checked="" type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> PlayStation <input type="checkbox"/> Nintendo <input checked="" type="checkbox"/> Xbox Kita: _____
Palaiko virtualios realybės žaidimo formata	<input type="checkbox"/> HTC Vive <input type="checkbox"/> PlayStation VR <input type="checkbox"/> Oculus Rift <input checked="" type="checkbox"/> Classic Mac OS Windows Mobile PlayStation 2 OS X N-Gage DS Windows Phone iOS
Skirtas žaisti vienam žaidėjui / keliems žaidėjams	<input type="checkbox"/> Vienam žaidėjui <input checked="" type="checkbox"/> Keliems žaidėjams
Tipas	<input type="checkbox"/> Veiksma <input checked="" type="checkbox"/> Nuotykių <input type="checkbox"/> Arkadinis <input type="checkbox"/> Edukacinis <input checked="" type="checkbox"/> Vaidmenų žaidimas <input type="checkbox"/> Simuliacinis <input checked="" type="checkbox"/> Strateginis <input type="checkbox"/> Sporto
Tikslinė auditorija	<input type="checkbox"/> 1-5 metai <input checked="" type="checkbox"/> 6-11 metai <input checked="" type="checkbox"/> 12-17 metai <input checked="" type="checkbox"/> 18+ metai
Rekomenduojamas amžiaus lygis pagal bendrąją Europos žaidimų informacijos klasifikavimo pagal amžių sistemą (PEGI)	12

Panaudojimas mokymo procese

Privalomas stebėjimo/ kuravimo lygis	<input checked="" type="checkbox"/> Visiškai savarankiškai <input type="checkbox"/> Tik su priežiūra <input type="checkbox"/> Savarankiškai po mokytojo supažindinimo/paaiškinimo
Žaidime įtraukti mokymo dalykai	<input checked="" type="checkbox"/> Istorija <input type="checkbox"/> Matematika <input type="checkbox"/> Gamtos mokslai <input type="checkbox"/> Informacinės komunikacinės technologijos (IKT) <input type="checkbox"/> Chemija <input type="checkbox"/> Geografija <input type="checkbox"/> Kalbų mokymasis <input type="checkbox"/> Fizika <input type="checkbox"/> Technologijos (Darbai) <input type="checkbox"/> Filosofija <input type="checkbox"/> Literatūra <input type="checkbox"/> Menai ir muzika <input type="checkbox"/> Nesusiję su mokykloje dėstomais dalykais Kita: _____
Specialieji poreikiai	<input type="checkbox"/> Regėjimo sutrikimas <input type="checkbox"/> Klausos sutrikimas <input type="checkbox"/> Mokymosi sunkumai <input type="checkbox"/> Fizinė negalia
Edukacinis potencialas	„The Age of Empires“ yra istorinių realiojo laiko strateginių vaizdo žaidimų serija. Žaidimas koncentruojasi į Imperijų amžiaus įvykius Europoje, Afrikoje ir Azijoje, pradėdamas akmens amžiumi, baigiant geležies amžiumi. Naujausias „Age of Empires Online“ leidmas yra laikosi kitokio požiūrio, kaip nemokami internetiniai žaidimai, kuriuose naudojami „Windows Live“ žaidimai. Atskiras žaidimas „Mitos amžius“ buvo nustatytas tuo pačiu laikotarpiu kaip ir pradinis imperijų amžius, tačiau daugiausia dėmesio buvo skiriama mitologiniams graikų, egiptiečių ir

	<p>skandinavų mitologijos elementams. Rengiama ketvirtoji pagrindinė serijos dalis „Age of Empires IV“.</p> <p>Šis laisvalaikio vaizdo žaidimas turi didelį švietimo potencialą, nes yra paremtas istoriniais įvykiais. Dėl to būsiami studentai bus supažindinti su įvykiais Europoje, Afrikoje ir Azijoje bei mitologiniais graikų, egiptiečių ir skandinavų mitologijos elementais.</p>
Mokymosi tikslas	<p>Šis vaizdo žaidimas galėtų būti naudojamas istorijos pamokoje, siekiant informuoti ir išmokyti būsimus studentus apie tam tikrą laikotarpį, susijusį su istoriniu įvykiu. Galimą scenarijų galėtų pateikti būsimasis mokytojas. Visi mokiniai turėtų žaisti šį žaidimą, tačiau po žaidimo kelios grupės mokinių galėtų pasidalinti savo įspūdžiais, apibrėžti ir parodyti pagrindinius akmens amžiaus ir geležies amžiaus bruožus priešais klasę. Būsimas mokytojas turėtų įvertinti mokinių rezultatus ir suvokimą apie konkretų amžių.</p>

Įgūdžiai ir gebėjimai													
Įgyjami įgūdžiai ir gebėjimai	<p>„Age of Empires“ leidžia žaidėjams pasirinkti žaisti specializuotomis, istorijomis paremtomis sąlygomis arba individualiose kovose su AI arba kitais žaidėjais. Dėl to būsiami studentai galės patobulinti savo įgūdžius, susijusius su vaidmenimis, kūrybiškumu, pasitikėjimu savimi ir kritinio mąstymo įgūdžiais. Norėdami laimėti žaidimą, būsiami studentai turės greitai priimti sprendimus ir valdyti realiojo laiko strategiją.</p>												
Socialiniai įgūdžiai	<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%; border: none;"><input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas</td> <td style="width: 33%; border: none;"><input type="checkbox"/> Problemų sprendimas</td> <td style="width: 33%; border: none;"><input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas</td> </tr> <tr> <td style="border: none;"><input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi</td> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Atsparumas stresui</td> <td style="border: none;"><input checked="" type="checkbox"/> Laiko planavimas</td> </tr> <tr> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Komandinis darbas</td> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Verslumas</td> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Lyderystė</td> </tr> <tr> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Mentorystė</td> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Koučingas</td> <td style="border: none;"><input type="checkbox"/> Novatoriškumas</td> </tr> </table> <p>Kita: _____</p>	<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas	<input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input checked="" type="checkbox"/> Laiko planavimas	<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė	<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas
<input checked="" type="checkbox"/> Kritinis mąstymas	<input type="checkbox"/> Problemų sprendimas	<input checked="" type="checkbox"/> Kūrybiškumas											
<input checked="" type="checkbox"/> Pasitikėjimas savimi	<input type="checkbox"/> Atsparumas stresui	<input checked="" type="checkbox"/> Laiko planavimas											
<input type="checkbox"/> Komandinis darbas	<input type="checkbox"/> Verslumas	<input type="checkbox"/> Lyderystė											
<input type="checkbox"/> Mentorystė	<input type="checkbox"/> Koučingas	<input type="checkbox"/> Novatoriškumas											

VERTINTOJŲ NUOMONĖ	
Vardas ir Pavardė	
Šalis	
Komentarų lentelė	