

<b>Χρήση στην Εκπαίδευση</b>	
<b>Εκπαιδευτική προοπτική</b>	<p>Το MarcoPolo Ocean είναι μια εκπαιδευτική διαδραστική εφαρμογή για παιδιά προσχολικής ηλικίας. Τα παιδιά μαθαίνουν για τους ωκεανούς της Γης με δύο τρόπους: μέσω γρίφων που απαιτούν κατασκευή και εξερεύνηση ή μέσω ελεύθερου παιχνιδιού.</p> <p>Υπάρχουν πέντε γρίφοι κατασκευής και εξερεύνησης: 1. να φτιάξουν έναν κοραλλιογενή ύφαλο, 2. να φτιάξουν θαλάσσια ζώα, 3. να φτιάξουν ψάρια, 4. να φτιάξουν ένα σκάφος και 5. να φτιάξουν ένα υποβρύχιο. Σε κάθε γρίφο τα παιδιά προσθέτουν τα κατάλληλα δομικά στοιχεία, μαθαίνοντας το αντίστοιχο λεξιλόγιο, όπως τα μέρη του σώματος των ψαριών, τη συμπεριφορά των υδρόβιων ζώων και τα μέρη ενός πλοίου. Η εφαρμογή προσφέρει φωνητικές επεξηγήσεις, ώστε να μην απαιτείται ανάγνωση.</p> <p>Η εναλλακτική του ελεύθερου παιχνιδιού επιτρέπει στα παιδιά να κάνουν πολλά πράγματα, όπως να εξερευνήσουν τον ωκεανό από την ακτή μέχρι τον πυθμένα της θάλασσας, να δουν πόσο διαφορετικά θαλάσσια πλάσματα ζουν σε διαφορετικά βάθη, να κατευθύνουν τα θαλάσσια οχήματά τους μέσω των ωκεάνιων υδάτων και των κοραλλιογενών υφάλων, να προσθέσουν ψάρια και άλλα θαλάσσια πλάσματα στο νερό για να δουν πώς αλληλεπιδρούν μεταξύ τους, κ.λπ.</p> <p>Το MarcoPolo Ocean προσφέρει ένα διασκεδαστικό περιβάλλον για τα παιδιά, επιτρέποντάς τους να εξερευνήσουν και να μάθουν για τη θάλασσα που καλύπτει τόσο μεγάλη επιφάνεια της Γης, τα ζώα που ζουν εκεί και τα σκάφη που χρησιμοποιούν οι άνθρωποι για να την εξερευνήσουν.</p>
<b>Προτεινόμενη εφαρμογή με μαθητές</b>	<p>Αυτή η εφαρμογή μπορεί να είναι ένα διασκεδαστικό, διαδραστικό συμπλήρωμα σε οποιαδήποτε μάθημα μελετά τους ωκεανούς και την ωκεάνια ζωή. Θα μπορούσε να χρησιμοποιηθεί με μαθητές, είτε μεμονωμένα είτε σε ζεύγη, αλλά ομάδες μεγαλύτερες από αυτές είναι πολύ μεγάλες. Επίσης λειτουργεί καλά αν ο δάσκαλος το χρησιμοποιήσει με όλη την τάξη. Οι δάσκαλοι μπορούν να προσθέσουν λέξεις απλού λεξιλογίου που μπορούν να εμφανιστούν στην οθόνη για να βοηθήσουν τους μαθητές να κάνουν συσχετίσεις μεταξύ του υποβρυχίου, του σκάφους, του κοραλλιογενούς υφάλου, της φάλαινας, του χταποδιού, κ.λπ.</p> <p>Το MarcoPolo Ocean περιλαμβάνει την ενότητα "Περισσότερα" κάτω από το γονικό εικονίδιο στην κύρια σελίδα, η οποία προσφέρει ιδέες για επιπλέον δραστηριότητες που σχετίζονται με την εφαρμογή. Σε αυτή την ενότητα οι δάσκαλοι μπορούν να βρουν προτάσεις για βιβλία με τους ωκεανούς τα οποία θα μπορούσαν να χρησιμοποιηθούν στην τάξη, τρεις πρακτικές δραστηριότητες, ιδέες για επισκέψεις πεδίου και ερωτήσεις για την έναρξη συζητήσεων, όλες κατάλληλες για παιδιά προσχολικής ηλικίας και άνω.</p>

<b>Δεξιότητες και ικανότητες</b>	
<b>Δεξιότητες και ικανότητες που αναπτύσσονται</b>	<p>Αυτή η εφαρμογή είναι καλή για διερευνητική και θεματική μάθηση. Ταξιδεύοντας μέσα από τους ωκεανούς, τα παιδιά βλέπουν διαφορετικά οικοσυστήματα, μαθαίνουν ειδικό λεξιλόγιο προερχόμενο από την επιστήμη και τη μηχανική.</p> <p>Για να αξιολογηθεί η γνώση των μαθητών μετά τη χρήση της εφαρμογής, θα μπορούσε να αρχίσει μια συζήτηση σχετικά με το γιατί ένα σκάφος παραμένει στην επιφάνεια του νερού, αλλά ένα υποβρύχιο μπορεί να ταξιδέψει βαθιά κάτω από την επιφάνεια.</p> <p>Επιπλέον, οι δάσκαλοι θα μπορούσαν να δημιουργήσουν πολλά τεστ αντιστοίχισης με εικόνες ή screenshots από τα ψάρια, τα κοράλλια, τα θαλάσσια σκάφη και τα θαλάσσια πλάσματα που περιλαμβάνονται στην εφαρμογή και να ζητήσουν από τους μαθητές να τα λύσουν.</p>