

Click Critters

Bildungspotential

Click Critters ist ein browserbasiertes Spiel zum Annehmen und Sammeln von "Critters". Die Kreaturen sind kleine Bilder - die Adoptables. Durch das Spielen verschiedener Minigames auf der Seite können kostenlose Tagesbelohnungen oder Wochenbelohnungen erspielt werden. Adoptables erhält man ebenso durch das Spielen dieser Spiele auf der Seite, sowie durch Kaufen in den Adoptable Shops. Bottlecaps sind die Währung auf der Seite. Es gibt 6 Arten davon, die auf verschiedene Weise verdient werden können (rote, gelbe, grüne, blaue, blaue, silberne und schwarze Verschlüsse). Schwarze Caps können für echtes Geld gekauft werden. Es ist jedoch möglich, Adoptables mit anderen SpielerInnen gegen schwarze Flaschenkappen zu tauschen, so dass SpielerInnen auch schwarze Caps erhalten können, ohne echtes Geld auszugeben. Von Zeit zu Zeit gibt es auf der Website spezielle Veranstaltungen, bei denen die SpielerInnen "Event Adoptables" erhalten können. Die meisten Veranstaltungen sind so aufgebaut, dass es notwendig ist, mit anderen AkteurInnen zusammenzuarbeiten.

Die Website wird von SpielerInnen auf der ganzen Welt aus verschiedenen Zeitzonen besucht und einige Adoptables schlüpfen aus Eiern verschiedenster Arten, je nachdem, zu welchem Zeitpunkt sie sich entwickeln. Dies ist einer der Punkte, an denen es sich als nützlich erweist, mit anderen SpielerInnen zusammenzuarbeiten, um die eigene Sammlung zu vervollständigen.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Da Click Critters ein komplexes Universum mit vielen verschiedenen Bereichen zum Sammeln von Adoptables bildet, ist es sinnvoll, eine Strategie zu entwickeln, worauf man sich konzentrieren sollte. Einige Ziele können allein erreicht werden, während andere nur im Zusammenspiel mit anderen möglich sind. Die Seite ist sehr aktiv und lebt von regelmäßigen Besuchen. Manchmal ist es schwer, mit dem Spielen aufzuhören, deshalb ist es gut, eine gewisse Zeit einzuplanen, um sich auf ein Ziel zu konzentrieren und es umzusetzen. Die Website selbst arbeitet mit verschiedenen Time outs beim Adoptieren von Adoptables (z.B. 10 Minuten für Dinomon oder 24 Stunden für monatliche Adoptables) - das ist also für die Strategie im Hinterkopf zu behalten.

Es ist möglich, mit Click Critters verschiedene Fälle für das Lernen zu bilden:

- Wer erhält die meisten unterschiedlichsten Arten von Lebewesen in einer festgelegten Zeitspanne?
- Für Englisch-Lernende ist es möglich, die Englischkenntnisse in der Chatbox oder in den Foren zu üben. Neben dem Sammeln sollten die Schüler also eine aktive Gemeinschaft bilden, die sich auf der Website über ihre Strategie informiert und austauscht (etwa über das Forum oder die Chatbox).
- Für einen komplexeren Fokus lassen Sie die SchülerInnen die Website erkunden und eine eigene Strategie entwickeln, um vorab abgesprochene Ziele zu erreichen.