

## **Fiete Choice**

### **Bildungspotential**

Der Matrose Fiete wandert und trifft während seiner Reise Tiere. Jedes Mal, wenn er eine Gruppe von Tieren trifft, muss er eines auswählen, das nicht zu der Gruppe passt. So lernen die Kinder, Tiergruppen zu unterscheiden und einfache Entscheidungen zu treffen.

Gleichzeitig lernen Kinder verschiedene Tiere während des Spiels kennen und lernen über die Vielfalt der Natur.

Mit jeder Menge Spielspaß trainieren Kinder mit Fiete in diesem Logikspiel ihre Konzentrationsfähigkeit, das logische Denken und besonders ihre visuelle Wahrnehmung. Sie ist grundlegend für die Aufnahme, Verarbeitung und Speicherung von Informationen und darüber hinaus eng verknüpft mit dem Schreiben- und Lesen lernen.

### **Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit Kindern**

Es empfiehlt sich, dass Kinder (ab 4 Jahren) das Spiel zusammen mit einem/einer ErzieherIn spielen. Jedes Mal, wenn ein Tier ausgewählt wird, um aus einer Gruppe ausgeschlossen zu werden, wird ein Bild des Tieres an die Wand (oder Pinnwand) geklebt. Gemeinsam versuchen die Kinder, von diesen Tieren neue Gruppen zu finden.