

Grid Garden

Bildungspotential

In diesem Spiel lernen die SpielerInnen, CSS-Code zu programmieren. Man kann einen rechteckigen in Kästchen unterteilten Garten sehen und im Garten gibt es Karotten.

Ziel ist es, die Karotten zu gießen oder das Unkraut mit dem richtigen Code zu beseitigen. Es gibt 28 Level und die Level werden von Level zu Level komplexer. Man erhält von Anfang an Hilfe, indem es auf jeder Stufe ein Beispiel für die richtige Programmierung gibt. Die SchülerInnen sollten sich Notizen machen, da es schwierig wäre, sich diese Beispiele während des gesamten Spiels zu merken.

Der Inhalt ist absolut gewaltfrei.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit StudentInnen

Wenn SchülerInnen sich mit verschiedenen Programmiersprachen vertraut machen, könnte dies ein Beispiel zum Ausprobieren sein. Die SchülerInnen können es im Rahmen einer Unterrichtsstunde in der Schule oder zu Hause am PC ausprobieren.

Es gibt nichts zum Herunterladen. Sie benötigen nur einen Browser (Firefox, Chrome, Safari).

Den SchülerInnen sollte zu Beginn geraten werden, sich während des Spiels Notizen zu machen, da die Hinweise nicht in allen Levels angezeigt werden.