

Thinkrolls 2

Bildungspotential

Thinkrolls 2 ist ein Logikspiel für Kinder von 3 bis 9 Jahren. Die Kinder begegnen in diesem Spiel der Welt der Physik. Jeder Level dreht sich um ein neues physikalisches Konzept (Wasser, Ausdehnung/Kompression, Elektrizität, Licht, Schwerkraft, ...). Die Kinder müssen durch Versuch und Irrtum und unter Berücksichtigung der verschiedenen physikalischen Phänomene einen Weg durch ein Labyrinth finden. Jede Ebene hat etwa 17 Unterebenen. Jedes Level ist am Anfang einfacher und wird durch das Fortfahren schwieriger.

Es gibt einfachere Stufen für Kinder 3 - 5 und schwierigere für Kinder 5 - 9.

Das Design des Spiels ist sehr zielgruppengerecht. Der/die SpielerIn trainiert problemorientiertes Denken, logisches Denken, Vorausplanung und räumliche Vorstellungskraft.

AUSZEICHNUNGEN

★ Google Play Award Gewinner 2016 - Best Families App ★

Goldene Auszeichnung von Bestekinderapps - "Geniales Logikspiel für Kinder!"

empfohlen von appgefahren.de

Editor's Choice von Children's Technology Review (A+), BestAppsForKids, TechWithKids, TeachersWithApps, FunEducationalApps, TopBestAppsForKids

Unterliegt dem Children's Online Privacy Protection Act (COPPA), keine Werbung, kein In-App-Kauf.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit Studenten

Der Lehrende kann die SchülerInnen verschiedene Stufen spielen lassen, wenn sie etwas über das spezifische physikalische Phänomen lernen.

Die SchülerInnen könnten das Spiel z.B. in Zweiergruppen innerhalb der Lektion spielen, um ein Gefühl für physikalische Phänomene zu bekommen. Sie könnten es paarweise versuchen, um sich gegenseitig zu helfen. Danach kann die ganze Klasse darüber sprechen, was sie daraus gelernt haben.