

## Ultima Online

### Bildungspotential

Ultima Online war eines der ersten MMORPGs (= Massively Multiplayer Online-Role-Playing Game) auf dem Markt. Das Ultima-Universum war bereits als PC-Spiel sehr beliebt, daher war die positive Resonanz auf die Online-Version keine Überraschung.

Das Spielen von Ultima Online unterscheidet sich ein wenig von den Offline-Versionen. Der/die SpielerIn befiehlt einen Charakter anstelle einer Gruppe von Charakteren, wie bei der Wiedergabe der PC-Version. Durch die Erfüllung verschiedener Aufgaben gewinnt der Charakter an Stärke, Intelligenz, Geschwindigkeit und anderen Attributen. Je nach gewähltem Charakter sind einige in der Lage, Magie anzuwenden und verschiedene Zauber zu lernen.

Für Rollenspiele ist es unerlässlich, die Rasse und Klasse zu wählen und auf diesen Entscheidungen die Strategie für das Spiel (Quests müssen für Bogenschützen oder Krieger unterschiedlich sein) und sowohl die Entwicklung des Charakters (z.B. macht es keinen Sinn, einem Zauberer bis zu einem gewissen Grad Stärkepunkte zu geben und umgekehrt eine hohe Anzahl von Intelligenzpunkten für einen Krieger) aufzubauen.

Das Ultima-Universum ist ein komplexes Spiel mit vielen verschiedenen Landschaften, Städten, Dörfern, Verliesen und sogar Ozeanen. Es ist möglich und notwendig, zu lernen, wie man eine Karte liest und die während des Spiels angegebenen Koordinaten verwendet.

### Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Ultima Online ist eine große Welt des Spielens, es ist vielleicht nicht einfach für die SchülerInnen, ohne eine angemessene Zeitspanne für das Spielen und Coaching in diese Welt einzusteigen. Die Lehrenden müssen das im Hinterkopf behalten. Deshalb muss die gegebene Aufgabe sehr klar und begrenzt sein, damit nicht zu viel Zeit verschwendet wird.

Da Ultima Online ein Online-Multiplayer-Spiel ist, könnte ein Szenario darin bestehen, die SchülerInnen in verschiedene Gruppen einzuteilen, um einige Aufgaben online gemeinsam zu erfüllen.

Dabei sollten die SchülerInnen darüber diskutieren, wie man eine Arbeitsgruppe gründet (brauchen wir Elfen, Zauberer, Heiler oder nur Krieger....) und sich für eine Strategie entscheiden, um die Aufgabe zu erfüllen.