

Being Leonardo

Bildungspotential

„Being Leonardo“ beschreibt die multidisziplinären Aktivitäten des großen florentinischen Meisters im historischen Kontext der Renaissance.

Es ist eine der ersten Apps, die für Smartphones, Tablets und Virtual Reality entwickelt wurde und sich auf immersive Erfahrungen konzentriert. Es ist ein Modell für die zukünftigen Virtual-Reality-Bücher.

Die Ergonomie basiert auf einem 3D-Zeitstrahl, der Leonardos Leben repräsentiert, mit einer Reihe von immersiven Umgebungen, die Leonardo gewidmet sind.

Es ist eine immersive Biographie: Du bist Leonardo, du lebst das Leben von Leonardo.

Das Interface-Konzept basiert auf einem 3D- und einem immersiven Ansatz.

Interessant ist die App für innovative Schnittstellen, die für den Einsatz auf einem mobilen Gerät, Tablet oder Smartphone konzipiert sind, und für Virtual Reality Viewer.

Es ist wahrscheinlich die erste App, die parallel und in nativer Form für die Touch-Nutzung und den Einsatz auf Virtual-Reality-Geräten entwickelt wurde, und führt die SchülerInnen in den immersiven Bildungsansatz ein.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Die App ist ein Beispiel für ein gelungenes "3D-Buch", und ihre Herausforderung besteht darin, Studierende für Kunst und Geschichte zu begeistern.