

## Construct 2

### **Bildungspotential**

Construct 2 ist ein leistungsstarker, bahnbrechender HTML5-Spieleentwickler, der speziell für 2D-Spiele entwickelt wurde. Es erlaubt jedem, Spiele zu erstellen, ohne dass eine Programmierung erforderlich ist. In Construct 2 kann man die eigenen Spiele jederzeit sofort in der Vorschau ansehen. Es besteht keine Notwendigkeit, auf die Kompilierung oder andere zeitaufwändige Prozesse zu warten. Es gibt über 70 Pixel-Shader-Effekte zum Verzerren, Blenden, Weichzeichnen, Maskieren, Neu-Färben und mehr. Sie können diese Objekte, Ebenen und Layouts für schnelle Spezialeffekte hinzufügen und sie auch zu unglaublichen Ergebnissen zusammenstellen.

### **Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen**

Construct 2 kann verwendet werden, um in die Welt der Spieleerstellung einzusteigen, Spiele zu produzieren, ohne schwierige Sprachen lernen zu müssen, die Prinzipien der Programmierung auf unterhaltsame und ansprechende Weise zu vermitteln, Mockups und Prototypen schnell zu erstellen oder als schnellere Alternative zur Programmierung.