

Χρήση στην Εκπαίδευση	
Εκπαιδευτική προοπτική	<p>Το Flow Free είναι ένα παιχνίδι σύνδεσης ομόχρωμων κουκκίδων. Οι παίκτες πρέπει να βρουν τη διαδρομή να συνδέσουν τις δύο κουκκίδες ίδιου χρώματος που βρίσκονται τοποθετημένες σε ένα πλέγμα, χωρίς να τέμνονται οι γραμμές σύνδεσης μεταξύ τους.</p> <p>Ανάλογα με το επίπεδο δυσκολίας μπορεί να υπάρχουν μόνο τέσσερα χρώματα κουκκίδων σε ένα πλέγμα 5 × 5 ή σε 10 χρώματα σε ένα πλέγμα 11 × 11. Ο στόχος είναι τελικά να περάσουν έγχρωμες γραμμές σύνδεσης από κάθε τετράγωνο στο πλέγμα. Όλα τα τετράγωνα στο πλέγμα πρέπει να καλυφθούν για να μπορέσουν οι παίκτες να προχωρήσουν στο επόμενο παιχνίδι.</p> <p>Το Flow Free προσφέρει πολύ απλό και χαλαρό παίξιμο έως εξαιρετικά δύσκολο. Το Flow Free είναι ένα εξαιρετικά συναρπαστικό με χιλιάδες επίπεδα.</p> <p>Είναι ιδανικό τόσο για παιδιά όσο και για ενήλικες επειδή η έννοια του παιχνιδιού είναι απλή, αν και στα υψηλότερα επίπεδα γίνεται όλο και πιο δύσκολο.</p> <p>Το Flow Free απαιτεί δεξιότητες συνδυαστικής σκέψης αυξανόμενης πολυπλοκότητας προκειμένου να διακρίνει ο παίκτης τη μοναδική διαθέσιμη λύση για τη σύνδεση των ομόχρωμων κουκκίδων.</p>
Προτεινόμενη εφαρμογή με μαθητές	<p>Σε πλαίσια εκπαίδευσης, το Flow Free μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως δραστηριότητα ελεύθερου χρόνου ή δραστηριότητα μπόνους όταν οι μαθητές έχουν ολοκληρώσει επιτυχώς τα καθήκοντα που έχουν ανατεθεί.</p> <p>Οι εκπαιδευτικοί πρέπει να χρησιμοποιούν αυτό το παιχνίδι ειδικά με μαθητές που στερούνται προγραμματισμού και είναι πολύ παρορμητικοί. Πριν αρχίσουν να συνδέουν τις κουκκίδες, οι παίκτες πρέπει να αφιερώσουν λίγο χρόνο για να σαρώσουν το πλέγμα και να εντοπίσουν τον καλύτερο τρόπο για να ορίσουν μια διαδρομή μεταξύ δύο αντίστοιχων κουκκίδων. Ως εκ τούτου οι μαθητές πρέπει να προγραμματίσουν τις κινήσεις τους εκ των προτέρων.</p> <p>Ανάλογα με τις διαθέσιμες ηλεκτρονικές συσκευές, οι μαθητές μπορούν να παίξουν μεμονωμένα ή σε ζευγάρια και να συνεργαστούν. Ο στόχος τους θα πρέπει να είναι να κερδίσουν περισσότερα αστέρια και να τελειώσουν κάθε παζλ με την πρώτη δοκιμή. Αν οι μαθητές κολλήσουν σε ένα παζλ, οι δάσκαλοι πρέπει να τους δώσουν μια μικρή βοήθεια αντί να τους το λύσουν.</p> <p>Οι εκπαιδευτικοί θα μπορούσαν να θέτουν ερωτήσεις όπως, "Αν συνδέσετε αυτές τις έγχρωμες κουκκίδες μέσω αυτού του μονοπατιού, αυτό θα σας βοηθήσει να προχωρήσετε;" κ.λπ., προκειμένου να τους κάνει να σκέφτονται περισσότερα βήματα μπροστά.</p>
Δεξιότητες και ικανότητες	
Δεξιότητες και ικανότητες που αναπτύσσονται	<p>Οι μαθητές μπορούν να βελτιώσουν τις δεξιότητες κριτικής σκέψης τους, ειδικά στους τομείς της χωροταξικής αντίληψης και της αλληλουχίας βημάτων για την επίλυση ενός παζλ.</p> <p>Μπορούν επίσης να μάθουν τη σημασία της σκέψης πριν τη λήψη μιας απόφασης, καθώς εξετάζουν τον αριθμό των κινήσεων που χρειάστηκαν για να λύσουν κάθε παζλ.</p>