

## **Fallout 4**

### **Bildungspotential**

Fallout 4 ist ein Action-Spiel, das in einer komplett offenen Welt spielt. Neu in der Serie ist die Möglichkeit, Siedlungen und Gebäude herzustellen und auch zu demontieren. Der/die SpielerIn kann einige Objekte und Strukturen im Spiel auswählen und damit seine/ihre eigenen Strukturen frei aufbauen. Darüber hinaus können die Städte durch die Arbeit mit Strom versorgt werden. HändlerInnen, die Materialien verkaufen, und Nicht-Spieler-Charaktere können die Siedlungen des/der Spielers/SpielerIn bewohnen, für die der/die SpielerIn durch den Anbau von Lebensmitteln in provisorischen Pflanzungen und den Bau von Wasserspeichern sorgen muss. Der/die SpielerIn kann verschiedene Verteidigungsanlagen um seine/ihre Siedlungen herum bauen, wie z.B. Türme und Fallen, um sich gegen Angriffe zu verteidigen.

### **Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen**

Das Videospiel bezieht sich nicht auf ein einziges schulisches Thema, sondern beinhaltet viele Bildungs- und Lebenslektionen: das Recycling von Materialien, den Bau von Gebäuden und Möbeln, die Versorgung mit Wasser, Energie und Nahrung in den Siedlungen, die Zuweisung von Personen zu Rollen innerhalb der Siedlung und die Anwesenheit des Protagonisten an diesen Orten, um die oft auftretenden Probleme zu lösen; alles, um ein verträgliches Leben in einer durch den Atomkrieg zerstörten Welt zu gestalten.