

## **RealMyst – Masterpiece Edition**

### **Bildungspotential**

RealMyst ist eine neue Version des Myst-Spiels von 1993.

Myst ist eines der ersten explorativen Videospiele in der ersten Person. Es ermöglicht den SpielerInnen, mit Objekten zu interagieren und sie zu manipulieren. Im Gegensatz zu Kriegsspielen fehlt ihm eine Spieloberfläche. Der/die SpielerIn befindet sich auf einer einsamen Insel mit Rätseln, die es zu lösen gilt, um Maschinen zum Laufen zu bringen.

### **Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen**

Um die Rückkehr nach Hause zu schaffen, ist der/die SpielerIn "gezwungen", diese Orte zu erkunden, Hinweise zu sammeln und mit den Settings so zu interagieren, dass er/sie in der Geschichte bis zum Ende fortschreiten kann. Das gesamte Spielerlebnis basiert also auf dem Reiz des Intellekts des Spielers/der Spielerin und seiner/ihrer Fähigkeit, die Rätsel zu lösen.