

The Sims3

Bildungspotential

The Sims 3 ist ein Simulationsvideospiele. Es besteht darin, alle Aspekte eines Familienlebens nachzubilden: Nicht nur das Aussehen der Charaktere wird gewählt, sondern auch ihre Charakterzüge und Einstellungen. Das Videospiele befasst sich sowohl mit den Fragen der Schaffung und Verwaltung von Wohnungen als auch mit denen der Arbeitswelt. Die Verhaltensaspekte sind grundlegend: Je nach Verhalten des/der Spielers/SpielerIn werden Freundschaften oder Feindschaften geschlossen; wenn man das Arbeitslevel überspringt, bleibt man arbeitslos. Das Ziel des Videospiele ist es, alle BewohnerInnen des Familienkerns glücklich und zufrieden zu machen.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Durch die Probleme, die im Videospiele auftreten, lernt der/die SpielerIn, die wirtschaftlichen Ressourcen der Familieneinheit und die Instandhaltung des Hauses zu verwalten. Wir pflegen auch sozialen Beziehungen nicht nur innerhalb der Familie, sondern auch mit allen BewohnerInnen der Nachbarschaft, die frei erkundet werden kann.