

<b>Χρήση στην Εκπαίδευση</b>	
<b>Εκπαιδευτική προοπτική</b>	<p>Το 80 Days είναι ένα διαδραστικό παιχνίδι τύπου "επίλεξε την περιπέτειά σου", το οποίο τοποθετείται χρονικά γύρω στο 1872. Η αφήγησή του βασίζεται στο βιβλίο του Ιουλίου Βερν "Ο γύρος του κόσμου σε 80 ημέρες". Ο παίκτης κατέχει τον ρόλο του Πασπαρτού, του υπηρέτη του Φιλέα Φογκ, και ο κύριος στόχος του παιχνιδιού είναι να γυρίσει τον κόσμο, μαζί με τον Φιλέα Φογκ, σε λιγότερο από 80 ημέρες. Οι παίκτες πρέπει επίσης να διαχειριστούν σωστά τον χρόνο και τους πόρους (χρήματα και αντικείμενα) για να συνεχίσουν να ταξιδεύουν σε όλο τον κόσμο με σταθερό ρυθμό.</p> <p>Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, οι παίκτες δημιουργούν τη δική τους διαδρομή σε όλο τον κόσμο, ξεκινώντας από το Λονδίνο και επισκεπτόμενοι οποιαδήποτε από τις 170 πόλεις καθ' οδόν. Πιθανά μέσα μεταφοράς μπορεί να είναι αερόπλοια, υποβρύχια, μηχανικές καμήλες, ατμοκίνητα τρένα και πολλά άλλα.</p> <p>Σε κάθε τοποθεσία, εκτυλίσσονται ξεχωριστές προσωπικές ιστορίες με ιστορικά γεγονότα και πολιτιστικές λεπτομέρειες και οι παίκτες πρέπει να "συνομιλούν" με τους ανθρώπους μέσα στο παιχνίδι (για να μάθουν περισσότερα για τις διάφορες τοποθεσίες), να διαβάσουν όλες τις γραπτές πληροφορίες και στη συνέχεια να κάνουν τις επιλογές τους που ενδέχεται να προκαλέσουν αρνητικές συνέπειες ή καθυστερήσεις στο ταξίδι. Το παιχνίδι προσφέρει επίσης τη δυνατότητα προβολής των ταξιδιών άλλων παικτών καθώς αυτά συμβαίνουν.</p> <p>Συνολικά, το παιχνίδι αυτό συνδυάζει στρατηγική, διαχείριση πόρων και περιπέτεια και εφόσον η εξέλιξη είναι μη γραμμική και πλήρως εξαρτώμενη από τις επιλογές του παίκτη, δεν υπάρχουν δύο πανομοιότυπες πορείες παιχνιδιού.</p> <p>Το παιχνίδι είναι αρκετά εύκολο και προσφέρει πολλές συμβουλές σε διάφορες στιγμές. Ωστόσο, οι παίκτες πρέπει να μιλάνε πολύ καλά Αγγλικά, λόγω του επιπέδου της γλώσσας του παιχνιδιού, οπότε το παιχνίδι θα μπορούσε να βοηθήσει μη αγγλόφωνους μαθητές να βελτιώσουν τις γλωσσικές τους δεξιότητες στην Αγγλική.</p> <p>Παίζοντας ένα παιχνίδι που βασίζεται κυρίως σε κείμενο, όπως το 80 Days, μπορεί να θεωρηθεί ως μια μορφή ανάγνωσης. Μπορεί επίσης να παρακινήσει τον παίκτη να διερευνήσει και να διαβάσει περισσότερα για μια συγκεκριμένη χώρα/πόλη/μνημείο ή πολιτιστική εκδήλωση ή ακόμα και να διαβάσει το ίδιο το μυθιστόρημα του Ιουλίου Βερν.</p>
<b>Προτεινόμενη εφαρμογή με μαθητές</b>	<p>Αυτό το παιχνίδι θα μπορούσε να χρησιμοποιηθεί ως διασκεδαστική δραστηριότητα - μπόνους σε μάθημα Γεωγραφίας επειδή προσφέρει την ευκαιρία να επισκεφθείτε πολλές πόλεις σε όλο τον κόσμο, να περιηγηθείτε σε αυτές, να τις αναζητήσετε στον χάρτη του παιχνιδιού και να γνωρίσετε κάποιες σχετικές πολιτιστικές και ιστορικές πληροφορίες.</p> <p>Οι εκπαιδευτικοί θα μπορούσαν να αναθέσουν στους μαθητές μικρές εργασίες που θα τους ζητούν να βρουν και να παρουσιάσουν περισσότερες πληροφορίες σχετικά με συγκεκριμένα κοινωνικά, πολιτιστικά ή ιστορικά στοιχεία / γεγονότα που αναφέρονται στο παιχνίδι.</p> <p>Θα μπορούσε επίσης να χρησιμοποιηθεί ως μια διασκεδαστική δραστηριότητα - μπόνους στο μάθημα των Αγγλικών με στόχο την ενίσχυση της κατανόησης της γλώσσας. Οι εκπαιδευτικοί θα μπορούσαν να ζητήσουν από τους μαθητές να γράψουν άγνωστες λέξεις ή φράσεις και να τις αναζητήσουν σε ένα λεξικό. Σε μια τέτοια περίπτωση, οι εκπαιδευτικοί θα μπορούσαν να παίξουν τον ρόλο του εμψυχωτή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.</p> <p>Το παιχνίδι θα μπορούσε επίσης να χρησιμοποιηθεί ως διασκεδαστική δραστηριότητα - μπόνους στο μάθημα της Λογοτεχνίας, αμέσως αφότου οι μαθητές έχουν διαβάσει το μυθιστόρημα "Ο γύρος του κόσμου σε 80 ημέρες". Η ίδια η ιστορία του παιχνιδιού, καθώς ξετυλίγεται, είναι ένα διαδραστικό βιβλίο που μπορεί να διαβαστεί και στη συνέχεια οι μαθητές θα μπορούσαν να γράψουν ένα δοκίμιο για το/τα ταξίδι/α τους, περιγράφοντας τα συναισθηματά τους κατά τη διάρκεια του ταξιδιού, εξηγώντας τη στρατηγική τους, τις επιλογές τους, τι νομίζουν ότι έκαναν λάθος, παρέχοντας συμβουλές για καλύτερη επίδοση, κλπ. Για το σκοπό αυτό οι μαθητές θα πρέπει να έχουν ενημερωθεί εγκαίρως ώστε να κρατούν σημειώσεις κατά τη διάρκεια του ταξιδιού τους.</p>

<b>Δεξιότητες και ικανότητες</b>	
<b>Δεξιότητες και ικανότητες που αναπτύσσονται</b>	Το παιχνίδι ενισχύει την κριτική σκέψη, τη στρατηγική σκέψη, τις δεξιότητες διαχείρισης πόρων και εμπλουτίζει τη γνώση των Αγγλικών, καθώς και τις δεξιότητες ανάγνωσης και γραφής.