

CoSpaces

Bildungspotential

Erstellen und erforschen Sie mit Ihren SchülerInnen 3D- und VR-Welten. CoSpaces Edu bietet Ihren SchülerInnen eine neue Perspektive auf das Lernen, engagiert sie als MacherInnen, verbessert ihre kreativen und digitalen Fähigkeiten und macht das Lernen unterhaltsamer und spannender. Es wird für verschiedene Altersgruppen von der Grundschule bis zur Oberstufe und in zahlreichen Schulfächern verwendet, die MINT-Fächer, Geschichte, Literatur, Informatik und mehr umfassen. Wenn Sie ein/e kreative/r LehrerInde/r sind und möchten, dass Ihre SchülerInnen die Lernfähigkeiten des 21. Jahrhunderts beherrschen, bietet Ihnen CoSpaces Edu einen kreativen Spielplatz für Ihr Klassenzimmer.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

Die Schaffung und Gestaltung virtueller Räume in 3D ermöglicht es den SpielerInnen, eine große Anzahl von Lehr-Lernzielen zu entwickeln: die Berechnung von Strukturen, Bereichen und Räumen; die Entwicklung von Sprache; Phantasie und Kreativität bei der Schaffung neuer Welten; Kommunikation durch die Möglichkeit, Kreationen mit anderen SpielerInnen zu teilen, etc.