

## Democracy 3

### **Bildungspotential**

Dieses Spiel ist eher ein ernsthaftes als ein spielerisches Spiel. Es ist ein politischer Management-Simulator, der es dem/der BenutzerIn ermöglicht, Entscheidungen über alle politischen Aspekte zu treffen, die eine Gesellschaft bestimmen.

Entscheidungen hängen ausschließlich von einem Jahresbudget ab und der/die NutzerIn wird in der Lage sein, Regierungsentscheidungen zu treffen, indem er/sie das ideologische Spektrum der Entscheidungsfindung untersucht.

Aspekte wie Kriminalitätsmanagement, Gesundheitswesen (öffentlich-privat), Bildung, Umweltentscheidungen und Einwanderung geben uns die Möglichkeit, einen Gesamtüberblick über die Zufriedenheit der Menschen zu erhalten.

Dieses Spiel ermöglicht es, Teamfähigkeiten zu entwickeln. Es ermöglicht auch, die Auswirkungen politischer Entscheidungen auf ein Land zu analysieren.

Mit Hilfe von Stimmungen ist es möglich, die SchülerInnen mit spezifischen Dilemmata und Folgen bestimmter Politiken (z.B. Privatisierung der Gesundheitsversorgung) zu konfrontieren. Das Spiel ermöglicht es auch, eine Varianz in den Entscheidungen festzustellen, um ein faires Gleichgewicht in den sozialen Anforderungen zu erreichen. Jede Änderung dieser Intensität wird sich auf die Zufriedenheit bestimmter sozialer Gruppen auswirken. Das Ziel ist es, WählerInnen von der Qualität der bereits getroffenen Entscheidungen zu überzeugen.

### **Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen**

- Die Unterschiede zwischen den Entscheidungen auf der Grundlage politischer Ideologien (liberal, neoliberal, sozialistisch) zu erforschen
- Untersuchung der Auswirkungen von Privatisierungsmaßnahmen
- Die Komplexität und Auswirkungen politischer Entscheidungen auf die Auswirkungen der Einwanderung erleben
- Die Auswirkungen und den Umfang des Wirtschaftsmanagements eines Landes verstehen