

Frostpunk

Bildungspotential

Wozu sind Menschen fähig, wenn sie an ihre Grenzen gedrängt werden? Dieses Spiel basiert auf der Prämisse einer durch den Klimawandel zerstörten Welt, in der die zuletzt bewohnte Stadt überleben und Entscheidungen treffen muss, die Konsequenzen für das Gemeinschaftsleben haben.

Als Simulation ermöglicht es den SchülerInnen, sich kognitiven, organisatorischen, moralischen und ethischen Herausforderungen zu stellen.

Die SchülerInnen werden in der Lage sein, das Funktionieren der letzten überlebenden menschlichen Gemeinschaft zu organisieren und Entscheidungen zu treffen, die es ihnen ermöglichen zu überleben. Im Rahmen der zivilen Strategie müssen wir sie sich um ihre Bevölkerung und ihre Ressourcen kümmern. Der/die SpielerIn wird mit Entscheidungen über Schichtarbeit, Kinderarbeit und Ressourcenausbeutung konfrontiert. Jede Entscheidung hat Konsequenzen für die Gemeinschaft und die Schaffung von Gesetzen über die Lebensbedingungen der Menschen wird entscheidend sein.

Wirst du denen, die gehen wollen, Nahrung geben oder wirst du sie ihrem Schicksal überlassen?

Ein Spiel, in dem man Entscheidungen aus einer philosophischen Perspektive untersuchen kann.

Lernobjekt / Empfohlene Aktivitäten mit SchülerInnen

- Erkunden und diskutieren Sie Verlagerungsentscheidungen und deren Folgen.
- Erforschung und Analyse der Folgen von Kinderausbeutung
- Analyse der moralischen Dilemmata über tyrannische Regime
- Erkundung und Diskussion der bürgerlichen Freiheiten